

«УТВЕРЖДАЮ»

Министр инноваций, цифрового развития и
инфокоммуникационных технологий
Республики Саха (Якутия)




А.А. Семенов /
2019 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

Министр образования и науки
Республики Саха (Якутия)




/ В.А. Егоров /
2019 г.

ПОЛОЖЕНИЕ О РЕСПУБЛИКАНСКОМ КОНКУРСЕ «МОЯ ПРОФЕССИЯ – ИТ»

Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок проведения и условия данного конкурса (далее по тексту – Конкурс).

І. Организаторы конкурса

1.1. Организаторами проведения конкурса являются:

- Министерство инноваций, цифрового развития и инфокоммуникационных технологий Республики Саха (Якутия);
- Министерство образования и науки Республики Саха (Якутия);
- НП «Ассоциация развития ИТ-отрасли Республики Саха (Якутия)»;

1.2. Соорганизаторы конкурса:

- Министерство по делам молодежи и социальным коммуникациям Республики Саха (Якутия);
- ГАУ «Технопарк Якутия»;
- АО «Венчурная компания «Якутия»;
- ФГАОУ ВО «Северо-Восточный федеральный университет имени М.К. Аммосова»;
- ФГБОУ ВО «Арктический государственный институт культуры и искусств»;
- ГАПОУ «Якутский колледж связи и энергетики имени П.И. Дудкина».
- ГАНОУ «Республиканский ресурсный центр «Юные якутяне»;
- ГАУ РС(Я) «Малая академия наук Республики Саха (Якутия)»;
- ФГБУН Федеральный исследовательский центр «Якутский научный центр Сибирского отделения Российской академии наук»;

1.3. По вопросам общей координации и организации конкурса формируется Организационный комитет по проведению республиканского конкурса «Моя профессия – ИТ» (далее по тексту – Оргкомитет). Состав Оргкомитета утверждается правовым актом Министерства инноваций, цифрового развития и инфокоммуникационных технологий Республики Саха (Якутия).

1.4. По вопросам разработки и оценки заданий для участников конкурса формируется экспертная Комиссия республиканского конкурса «Моя профессия – ИТ» (далее по тексту – Комиссия). Состав Комиссии утверждается решением Оргкомитета.

Основные термины и определения

Информационные партнеры – организации, оказывающие информационную поддержку конкурсу.

Оператор – юридическое лицо или индивидуальный предприниматель, определяемый Оргкомитетом, в функции которого входит аккумулирование денежных средств, предусмотренных на организацию конкурса.

Спонсор – любая коммерческая организация, оказавшая материальную помощь в виде ценных призов или денежных средств на безвозмездной основе.

II. Цели и задачи конкурса

2.1. Целью конкурса является развитие экосистемы инновационного предпринимательства и ее участников посредством поддержки и профессиональной ориентации молодежи Республики Саха (Якутия) в сфере информационных технологий.

2.2. Задачи конкурса:

- активное вовлечение молодежи в области информационных технологий;
- популяризация информационных технологий в Республике Саха (Якутия);
- развитие инновационного движения в сфере информационных технологий;
- привлечение интереса молодежи к перспективным и востребованным специальностям;
- поддержка и стимулирование творчества молодежи в области информационных технологий;
- создание высокой репутации предприятий Республики Саха (Якутия), производящих ИТ-продукцию и предоставляющих ИТ-услуги;
- налаживание деловых контактов между предприятиями, производящих ИТ-продукцию и предоставляющих ИТ-услуги;
- поддержка инициатив предпринимателей;
- отбор наиболее талантливых команд из образовательных организаций, которые получают возможность принять участие в соревновании по программированию «ИТ-Хакатон» в рамках Международных интеллектуальных игр («Yakutia International Science Games», <http://yisg.ru/>) (далее – МИИ) в год их проведения.

III. Участники конкурса

3.1. Участники конкурса подразделяются на три категории:

❖ Категория «А»:

- 1 группа – учащиеся с 7 по 11 классы средних общеобразовательных школ, образовательных организаций дополнительного образования детей и студенты средних профессиональных образовательных учреждений (на базе 9 класса), обучающихся на территории Республики Саха (Якутия). Формат – «ИТ-хакатон юниор»;

- 2 группа – учащиеся 11 классов средних общеобразовательных школ Республики Саха (Якутия), а также выпускники прошлых лет, которые подали заявление на сдачу единого государственного экзамена в текущем году, либо имеют действующий результат единого государственного экзамена. Формат – олимпиада.

❖ Категория «В»:

- 1 группа – студенты всех курсов средних профессиональных образовательных организаций Республики Саха (Якутия) (на базе 11 классов). Формат – ИТ-хакатон;

- 2 группа – студенты всех курсов средних профессиональных образовательных организаций Республики Саха (Якутия) (на базе 11 классов). Формат – олимпиада;

❖ Категория «С» – студенты образовательных организаций высшего образования, обучающиеся на территории Республики Саха (Якутия), выпускники образовательных организаций высшего образования и иные физические лица в возрасте до 30 лет, проживающие в Республике Саха (Якутия). Формат – ИТ-хакатон.

IV. Сроки и место проведения конкурса

4.1. Сроки и место проведения конкурса определяются Оргкомитетом.

4.2. Информация, в том числе электронные адреса, размещается на официальном сайте конкурса: www.mp-it.ru (далее – Сайт конкурса).

V. Этапы и порядок проведения Конкурса

5.1. Конкурс является ежегодным республиканским мероприятием.

5.2. Для участия каждый участник должен подать заявку индивидуальную или групповую (в зависимости от мероприятия).

5.3. Заявка участников для всех категорий конкурса производится посредством заполнения регистрационной формы на сайте конкурса, для категории «А» имеется возможность подачи посредством коллективной заявки из образовательной организации (Приложение №1).

5.4. Категория «А» подразделяется на две группы:

5.4.1. Конкурс для **1 группы категории «А»** проводится в виде командного конкурса «ИТ-Хакатон юниор», которая также является отборочным этапом соревнования по программированию «ИТ-Хакатон» в рамках МИИ в год их проведения. Цель МИИ – создание международного сообщества высокомотивированных школьников, педагогов, ученых, представителей общественности и родителей, заинтересованных в развитии науки и технологий.

Команды формируются внутри средних общеобразовательных школ, образовательных организаций дополнительного образования детей, средних профессиональных образовательных учреждений (на базе 9 классов), обучающихся на территории Республики Саха (Якутия) (далее – Образовательная организация). Состав команды состоит из трех участников: из менеджера, программиста и дизайнера.

Образовательная организация может подать одну или несколько заявок на участие, каждый участник может входить в состав только одной команды. К командам должен быть прикреплен сопровождающий.

Полномочия Сопровождающего:

- Связь с организаторами и иными лицами Оргкомитета;
- Обеспечение безопасности участников в отсутствие их законных представителей;
- Обеспечение своевременной явки участников на территорию проведения конкурса;
- Ответственность за участников вне рабочего времени.

Командные заявки формируются представителем образовательной организации, в соответствии с Приложением №1 настоящего Положения, и направляются по электронной почте в адрес Оргкомитета конкурса, указанного на сайте.

I этап (предварительный отбор).

❖ 1 вариант – проводится путем оценки авторских работ участников команды по трем основным направлениям конкурса: менеджмент, программирование и дизайн.

Участники направления «Менеджмент» для отбора предоставляют в Комиссию одну или несколько авторских работ (презентацию ИТ-проекта) по любой тематике и направлению.

Участники направления «Программирование» для отбора предоставляют в Комиссию одну или несколько авторских работ (веб-сайт, мобильное приложение, программу с исходным кодом и т.д.) по любой тематике и направлению, в том числе на любом языке программирования.

Участники направления «Дизайн» для отбора предоставляют в Комиссию одну или несколько авторских работ в области граф-/3d-/веб-/ui-/ux-дизайна по любой тематике и направлению.

Авторские работы оцениваются Комиссией по основным критериям согласно Приложению №2 настоящего Положения. Решение Комиссии оформляется протоколом.

Участники, прошедшие процедуру отбора, информируются об этом письмом на указанный при регистрации электронный почтовый ящик либо иным другим способом. В иных случаях решение принимает Комиссия.

❖ 2 вариант – проводится путем участия и отбора команд согласно Положения о муниципальных этапах республиканского конкурса «Моя профессия – ИТ» (ИТ-хакатон). Организаторами этапов являются муниципальные оргкомитеты, создаваемые в улусах, районах, городских округах органами муниципальной власти или по их поручению. Согласно приказа министра инноваций, цифрового развития и инфокоммуникационных технологий РС (Я) НП «Ассоциация развития ИТ-отрасли Республики Саха (Якутия)» определена координатором проведения муниципальных этапов республиканского конкурса и уполномочена решать все вопросы предварительного отбора команд на финальный этап по согласованию с Оргкомитетом.

II этап (республиканский финал). Проводится в формате командного соревнования («ИТ-Хакатон юниор»), в результате которого каждая команда создает готовый базовый программный продукт – проект.

К каждой команде путем проведения жеребьевки закрепляется ментор из числа высококвалифицированных специалистов ведущих ИТ-компаний г. Якутска. Перечень менторов составляет и утверждает Комиссия.

Команда должна представить разработанный проект, согласно заданиям от Организаторов, членам Комиссии в формате презентации и видео-демонстрации работоспособности прототипа (регламент выступления – не более 5 минут: 3 минуты на выступление и 2 минуты на демонстрацию прототипа).

Для оценки судей команды представляют программный продукт, функционирующий хотя бы на уровне прототипа.

Проект должен быть полностью разработан в ходе мероприятия, не должен являться развитием уже существующего программного продукта, не повторять функциональность уже существующих программных продуктов. В целях создания программного продукта не допускается модификация свободно распространяемых программных средств.

Победителями конкурса признаются команды, а также отдельные лица (номинанты), набравшие наибольшее количество баллов, в соответствии с критериями оценивания (Приложение № 3). Решение об итогах конкурса принимается Оргкомитетом, оформляется протоколом и доводится до всех участников конкурса и СМИ.

Алгоритм вычисления баллов:

Суммарный балл = 0,4 Оценка экспертов + 0,6 Оценка судей

Награждение:

I место – Участники команды награждаются призами и дипломами I степени.

II место – Участники команды награждаются призами и дипломами II степени.

III место – Участники команды награждаются призами и дипломами III степени.

Лучшие 10 участников категории «А» приглашаются в летнюю школу инновационных проектов «Кванториум» в Малую академию наук РС(Я) на очное обучение в «ИТ-Квантум», а также на научно-методические семинары Малой академии наук РС(Я). По итогам обучения в летней школе и научно-методических семинаров, лучшие участники приглашаются на ежегодную республиканскую научную конференцию школьников «Шаг в будущее».

Команды-участники «ИТ-Хакатон юниор», выполнившие конкурсную работу согласно заданию и защитившие проекты перед Комиссией на английском языке, а также отвечающие требованиям соревнования «ИТ-Хакатон» в рамках МИИ, по решению Оргкомитета могут быть допущены к участию в соревновании «ИТ-Хакатон» в рамках МИИ в год их проведения.

Сроки этапов категории определяются Комиссией и выставляются на сайте конкурса.

5.4.2. Конкурс для **2 группы категории «А»** проводится в виде олимпиады. Участие индивидуальное. Все этапы отбора отражаются на сайте конкурса, сроки мероприятия определяет Оргкомитет.

I этап (предварительный отбор). Проводится путем заочного тестирования участников по направлению «Программирование». Лучшие 35% от общего количества участников проходят во II этап. Участники, прошедшие процедуру отбора, информируются об этом письмом на указанный при регистрации электронный почтовый ящик либо иным другим способом.

Задания тестирования составляются и оцениваются Комиссией. Ограничений по количеству участников не установлено. По итогам I этапа оформляется протокол Комиссии.

II этап (республиканский финал). Проводится путем очного (в отдельных случаях – онлайн) тестирования участников, прошедших I этап. Задания составляются и оцениваются Комиссией. Победитель определяется, исходя из максимально набранных баллов. По итогам II этапа оформляется протокол Комиссии.

Награждение:

I место – Участник награждается призом, дипломом I степени и сертификатом, дающим право на целевое обучение за счет бюджета Республики Саха (Якутия) в Санкт-Петербургском государственном университете телекоммуникаций им. проф. М.А. Бонч-Бруевича (СПбГУТ им. проф. М.А. Бонч-Бруевича) по программе бакалавриата по направлению «Информационные системы и технологии» в соответствии с правилами приема университета и постановлением Правительства Республики Саха (Якутия) от 01.08.2014 года №235 «О порядке организации целевого обучения граждан».

II место – Участник награждается призом и дипломом II степени и сертификатом, дающим право на обучение за счет бюджета Республики Саха (Якутия) в ГАПОУ «Якутский колледж связи и энергетики имени П.И. Дудкина».

III место – Участник награждается призом и дипломом III степени и сертификатом, дающим право на обучение за счет бюджета Республики Саха (Якутия) в ГАПОУ «Якутский колледж связи и энергетики имени П.И. Дудкина».

5.5. **Категория «В»** подразделяется на две группы:

5.5.1. Конкурс для **1 группы категории «В»** проводится в виде командного конкурса «ИТ-Хакатон СПО».

I этап (предварительный отбор).

❖ 1 вариант – проводится путем оценки авторских работ участников команды по трем основным направлениям конкурса: менеджмент, программирование и дизайн.

Участники направления «Менеджмент» для отбора предоставляют в Комиссию одну или несколько авторских работ (презентацию ИТ-проекта) по любой тематике и направлению.

Участники направления «Программирование» для отбора предоставляют в Комиссию одну или несколько авторских работ (веб-сайт, мобильное приложение,

программу с исходным кодом и т.д.) по любой тематике и направлению, в том числе на любом языке программирования.

Участники направления «Дизайн» для отбора предоставляют в Комиссию одну или несколько авторских работ в области граф-/3d-/веб-/ui-/ux-дизайна по любой тематике и направлению.

Авторские программы оцениваются Комиссией по основным критериям согласно Приложению №2 настоящего Положения. Решение Комиссии оформляется протоколом

Участники, прошедшие процедуру отбора, информируются об этом письмом на указанный при регистрации электронный почтовый ящик либо иным другим способом. В иных случаях решение принимает Комиссия.

❖ 2 вариант – проводится путем участия и отбора команд согласно Положений об отборочных этапах в средних профессиональных организациях республиканского конкурса «Моя профессия – ИТ» (ИТ хакатон СПО). Организаторами этапов являются оргкомитеты, создаваемые в средних профессиональных организациях. Согласно приказа министра инноваций, цифрового развития и инфокоммуникационных технологий РС (Я) НП «Ассоциация развития ИТ-отрасли Республики Саха (Якутия)» определена координатором проведения муниципальных этапов республиканского конкурса и уполномочена решать все вопросы предварительного отбора команд на финальный этап по согласованию с Оргкомитетом

II этап (финал). Проводится в формате командного соревнования («Хакатон»), в результате которого каждая команда создает готовый базовый программный продукт. Команды формируются Комиссией из числа финалистов и состоят из 3 участников – менеджера, дизайнера и программиста.

К каждой команде путем проведения жеребьевки закрепляется ментор из числа высококвалифицированных специалистов ведущих ИТ-компаний г. Якутска. Перечень менторов составляет и утверждает Комиссия.

Команда должна представить разработанный проект, согласно заданиям от Организаторов, членам Комиссии в формате презентации и видео-демонстрации работоспособности прототипа (регламент выступления – не более 5 минут: 3 минуты на выступление и 2 минуты на демонстрацию прототипа).

Для оценки судей команды представляют программный продукт, функционирующий хотя бы на уровне прототипа.

Для оценки судей команды представляют программный продукт, функционирующий хотя бы на уровне прототипа.

Проект должен быть полностью разработан в ходе мероприятия, не должен являться развитием уже существующего программного продукта, не повторять функциональность уже существующих программных продуктов. В целях создания программного продукта не допускается модификация свободно распространяемых программных средств.

Победителями конкурса признаются команды, а также отдельные лица (номинанты), набравшие наибольшее количество баллов, в соответствии с критерием

оценивания (Приложение № 3). Решение об итогах конкурса принимается Оргкомитетом, оформляется протоколом и доводится до всех участников конкурса и СМИ.

Алгоритм вычисления баллов:

Суммарный балл = 0,4 Оценка экспертов + 0,6 Оценка судей

Награждение:

I место – Участники команды, награждаются призами и дипломами I степени.

II место – Участники команды, награждаются призами и дипломами II степени.

III место – Участники команды, награждаются призами и дипломами III степени.

5.5.2. Конкурс для **2 группы категории «В»** проводится в виде олимпиады. Участие индивидуальное. Все этапы отбора отражаются на сайте конкурса, сроки мероприятия определяет Оргкомитет.

Олимпиада проводится путем онлайн-тестирования участников, подавших заявку на участие. Ограничений по количеству участников не установлено. Задания составляются и оцениваются Комиссией. Победитель определяется, исходя из максимально набранных баллов. По итогам олимпиады оформляется протокол Комиссии.

Награждение:

I место. Участник награждается призом и дипломом I степени.

II место. Участник награждается призом и дипломом II степени.

III место. Участник награждается призом и дипломом III степени.

5.6. Конкурс для Категории «С» проводится в два этапа:

I этап (отбор). Проводится путем заочного тестирования по трем основным направлениям конкурса (ссылка на тестирование размещается на сайте конкурса):

Участники, прошедшие процедуру отбора, информируются об этом письмом на указанный при регистрации электронный почтовый ящик либо иным другим способом.

II этап (республиканский финал). Проводится в формате командного соревнования («Хакатон»), в результате которого каждая команда создает готовый базовый программный продукт. Команды формируются Комиссией из числа финалистов и состоят из 3 участников – менеджера, дизайнера и программиста.

К каждой команде путем проведения жеребьевки закрепляется ментор из числа высококвалифицированных специалистов ведущих ИТ-компаний г. Якутска. Перечень менторов составляет и утверждает Комиссия.

Полученный продукт защищается командами в форме презентации перед Комиссией.

Команда должна представить разработанный проект членам Комиссии в формате презентации и видео-демонстрации работоспособности прототипа (регламент выступления – не более 5 минут: 3 минуты на выступление и 2 минуты на демонстрацию прототипа).

Для оценки судей команды представляют программный продукт, функционирующий хотя бы на уровне прототипа.

Проект должен быть полностью разработан в ходе мероприятия, не должен являться развитием уже существующего программного продукта, не повторять функциональность уже существующих программных продуктов. В целях создания программного продукта не допускается модификация свободно распространяемых программных средств.

Победителями конкурса признаются команды, а также отдельные лица (номинанты), набравшие наибольшее количество баллов, в соответствии с критерием оценивания (Приложение № 3). Решение об итогах конкурса принимается Оргкомитетом, оформляется протоколом и доводится до всех участников конкурса и СМИ.

Алгоритм вычисления баллов:

$$\text{Суммарный балл} = 0,4 \text{ Оценка экспертов} + 0,6 \text{ Оценка судей}$$

Награждение:

I место – Участники команды, награждаются призами и дипломами I степени.

II место – Участники команды, награждаются призами и дипломами II степени.

III место – Участники команды, награждаются призами и дипломами III степени.

5.7. По каждому направлению всех категорий предусматриваются отдельные номинации: «Лучший менеджер», «Лучший программист» и «Лучший дизайнер». Решение о присуждении отдельных номинаций принимается Комиссией. Номинанты награждаются призами.

5.7.1. Номинанты категории «С» дополнительно награждаются путевками на участие во Всероссийском молодежном форуме «Восток», который состоится 25.06.2019-03.07.2019 г. в г. Владивостоке.

5.8. Решение об итогах конкурса принимается Оргкомитетом, оформляется протоколом и доводится до всех участников конкурса и СМИ.

5.9. Победители конкурса награждаются дипломами, призами в торжественной обстановке на финальном мероприятии и имеют право использовать информацию о победе в конкурсе в рекламных целях.

5.10. Всем участникам выдается сертификат об участии в конкурсе.

5.11. Призеры категории «С» по направлениям «Менеджмент» и «Дизайн» при наличии диплома бакалавра (либо специалиста), имеют право на целевое обучение за счет бюджета Республики Саха (Якутия) в любом российском университете соответствующего профиля по программе магистратуры по направлениям «Менеджмент. Инновационный менеджмент» и «Дизайн. Графический дизайнер» и в соответствии с правилами приема университетов.

5.11.1. Всего предоставляется 2 (два) целевых места в 2019-2020 учебном году по направлениям «Менеджмент. Инновационный менеджмент» и «Дизайн. Графический дизайнер». Общее количество целевых мест 2 шт.

5.11.2. Желающие обучаться в магистратуре СПбГУТ им. проф. М.А. Бонч-Бруевича или в другом российском университете соответствующего профиля должны направить заявление на целевое обучение в адрес Министерства образования и науки

Республики Саха (Якутия) в течение двух недель после оглашения результатов конкурса.

5.11.3. При рассмотрении заявлений Министерством образования и науки Республики Саха (Якутия) учитывается призовое место, которое занял участник(-и).

5.11.4. Право на целевое обучение за счет бюджета Республики Саха (Якутия) в СПбГУТ им. проф. М.А. Бонч-Бруевича или в другом российском университете соответствующего профиля реализуется в соответствии с правилами приема университетов и с постановлением Правительства Республики Саха (Якутия) от 01.08.2014 года № 235 «О порядке организации целевого обучения граждан».

5.12. Для участия в хакатонах участники используют собственную компьютерную технику с установленным программным обеспечением, мобильные устройства, другую технику и оборудование, необходимое для участия в конкурсе.

5.13. Организатор предоставляет командам: доступ в сеть Интернет, не менее пяти точек для подключения электропитания, свободный доступ к местам общего пользования, свободный доступ к местам отдыха.

5.14. Командам запрещается использовать программное обеспечение, нарушающее работу систем Организатора хакатона и создающее возможность изменения результатов Конкурса.

5.15. В случае систематического нарушения общественного порядка либо несоблюдения правил хакатона Администратор как представитель Организатора имеет право дисквалифицировать участника либо команду, в которую участник входит, и удалить дисквалифицированных участников с площадки проведения хакатона.

5.16. Команды имеют право самостоятельно распределять время на работу и время отдыха.

5.17. Регистрацией участников для участия в конкурсе участник подтверждает свое согласие с условиями Конкурса, определенными в настоящем Положении.

VI. Финансирование конкурса

6.1. Призы для победителей конкурса оплачиваются из средств спонсоров и иных источников.

6.2. Мероприятия по сбору и распределению спонсорских средств и пожертвований реализуются Оператором.

VII. Авторские права

7.1. Авторские права на созданные в рамках хакатона проекты сохраняются за Участниками Хакатона. Организаторы Конкурса оставляют за собой право некоммерческого использования работ Участников по завершении Конкурса с целью повышения уровня общественного внимания к результатам его деятельности.

7.2. Организатор и партнеры не несут ответственности в случае возникновения проблемных ситуаций, связанных с копированием готовых решений, а работы, оказавшиеся в такой ситуации, с участия в хакатоне снимаются.

VIII. Требования по обеспечению безопасности несовершеннолетних детей участников

8.1. Все организованные перевозки групп детей – участников Конкурса, в обязательном порядке должны быть согласованы с Госавтоинспекцией. При организации автоперевозок групп детей необходимо неукоснительно соблюдать Правила организованной перевозки группы детей автобусами утвержденного постановлением Правительства Российской Федерации от 17 декабря 2013 г. N 1177 «Об утверждении Правил организованной перевозки группы детей автобусами».

8.2. Приказом определить руководителей групп (сопровождающего), ответственного за безопасность детей в пути и во время пребывания по месту проведения мероприятий.

8.3. Осуществлять выезд детей только с письменного согласия родителей (законного представителя).

8.4. Проводить инструктаж по вопросам комплексной безопасности, как с руководителями, так и с детьми-участниками Конкурса.

IX. Порядок разрешения форс-мажорных обстоятельств

9.1. Участник категории «В» одновременно, по возможности и желанию участника, может быть участником категории «А».

9.2. Если победитель категории «В» не использует право на целевое обучение за счет бюджета Республики Саха (Якутия) в СПбГУТ им. проф. М.А. Бонч-Бруевича или в другом российском университете соответствующего профиля по программе бакалавриата (специалитета) по направлению «Информационные системы и технологии» в срок до 1 июня текущего года, то данное право передается участнику, занявшему последующее II или III место.

9.3. Если участник(-и) команды, занявшей I место категории «С» не использовал(-уют) право на целевое обучение за счет бюджета Республики Саха (Якутия) в СПбГУТ им. проф. М.А. Бонч-Бруевича или в другом российском университете соответствующего профиля по программам магистратуры по направлениям «Менеджмент. Инновационный менеджмент» и «Дизайн. Графический дизайнер» в срок до 31 августа текущего года, то данное право передается участнику, занявшему последующее II или III место.

9.4. Если участник(-и) команды, занявшей I, II и III место категории «С» не использовал(-уют) право на целевое обучение за счет бюджета Республики Саха (Якутия) в СПбГУТ им. проф. М.А. Бонч-Бруевича или в другом российском университете соответствующего профиля по программам магистратуры по направлениям «Менеджмент. Инновационный менеджмент» и «Дизайн. Графический дизайнер» в срок до 1 сентября текущего года, по отдельному решению координаторов и Оргкомитета конкурса передается участнику «Хакатона» категории «С».

9.5. Координаторы и Оргкомитет вправе по взаимному согласованию вносить изменения в настоящее Положение.

Форма
заявки для регистрации для категории «А»

1. Ф.И.О., должность представителя образовательной организации:

_____.

№	Ф.И.О.	Команда / Роль	Дата рождения	E-mail	Номер телефона	Учебное заведение	Обработка персональных данных
1.	Иванов Иван Иванович	Команда 1/ Программист	08.04.2000 г.	123@mail.ru	8 (914) 000-00-01	МБОУ МО «_____» РС(Я), 9 класс	Имеется согласие на обработку персональных данных ученика
2.	...						
3.							

2. Согласие родителя (законного представителя) на обработку персональных данных несовершеннолетнего, заполняется в соответствии с формой:

СОГЛАСИЕ
родителя (законного представителя) на обработку персональных данных
несовершеннолетнего

Я, _____ (ФИО родителя), зарегистрированный по адресу: _____, паспорт: _____ (серия, номер) выдан _____ дата _____ являюсь законным представителем несовершеннолетнего _____ (ФИО) на основании ст. 64 п. 1 Семейного кодекса РФ.

Настоящим даю свое согласие на обработку в ГАУ «Технопарк «Якутия» персональных данных моего несовершеннолетнего ребенка _____ (ФИО), относящихся **исключительно** к перечисленным ниже категориям персональных данных:

- фамилия, имя, отчество;
- пол;
- дата рождения;
- e-mail;
- номер телефона.

Данное Согласие действует до достижения целей обработки персональных данных в ГАУ «Технопарк «Якутия» или до отзыва данного Согласия. Данное Согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая настоящее согласие, я действую по своей воле и в интересах ребенка, законным представителем которого являюсь.

Дата: __. __. ____ г.

Подпись: _____ (_____)

Критерии
оценки авторских работ для всех категорий участников отборочного этапа

Лист оценки эксперта по направлению «Менеджмент»:

Ф.И.О. эксперта: _____ – (должность)

№	Ф.И.О.	Критерии оценки	Балл
1.	Иванов Иван Иванович	Степень проработанности проекта	1-10
		Практическая (коммерциализуемость) и социальная значимость проекта	1-10
		Новизна и актуальность проекта	1-10
		Наличие списка выполненных задач (описать какие работы были выполнены)	1-10

Лист оценки эксперта по направлению «Программирование»:

Ф.И.О. эксперта: _____ – (должность)

№	Ф.И.О.	Критерии оценки	Балл
1.	Иванов Иван Иванович	Степень технологического исполнения	1-10
		Степень документированности программного обеспечения и кода	1-10
		Наличие списка выполненных задач (описать какие работы были выполнены)	1-10

Лист оценки эксперта по направлению «Дизайн»:

Ф.И.О. эксперта: _____ – (должность)

№	Ф.И.О.	Критерии оценки	Балл
1.	Иванов Иван Иванович	Степень проработанности дизайн-проекта	1-10
		Степень документированности дизайна	1-10
		Наличие списка выполненных задач (описать какие работы были выполнены)	1-10

**Критерии
оценки проектов для всех категорий участников финального этапа**

Лист оценки эксперта

Ф.И.О. эксперта: _____ – (должность) _____

№	Название команды	Критерии оценки								
		Менеджмент		Дизайн		Программирование				
		Степень проработанности проекта (функциональность)	План работы и соблюдение тайминга	Командная работа	Степень проработанности дизайн-проекта (единый стиль)	Качество исполнения	Удобство пользования (UI/UX)	Объём проделанной работы	Функциональные возможности	Технологичность (использование фреймворков, профессиональных инструментов)
		1-10	1-10	1-10	1-10	1-10	1-10	1-10	1-10	1-10
1.	Команда 1									

Лист оценки судьи

Ф.И.О. судьи: _____ — (должность) _____

№	Название команды	Критерии оценки												
		Идея			Дизайн		Разработка		Защита проекта					
1.	Команда 1	Новизна (уникальность)	Социальность	Коммерческий потенциал	Степень проработанности дизайна	Удобство пользования интерфейса (UI/UX)	Функциональные возможности	Завершенность (MVP)	Полнота раскрытия темы и качество презентации	Защита материала	Качество публичного выступления	1-10	1-10	1-10
		1-10	1-10	1-10	1-10	1-10	1-10	1-10	1-10	1-10	1-10			