



«СОГЛАСОВАНО»

Начальник МКУ УОНР

А.П. Аргунова
А.П. Аргунова
2020г.



«УТВЕРЖДАЮ»

Директор ГАНУО РС(Я) «Юные якутяне»

В.А. Васильева

В.А. Васильева
2020г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении регионального детского хакатона «IT-START» в рамках Дней Министерства образования и науки РС(Я) в МР «Нюрбинский район»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения регионального детского хакатона «IT-START» (далее - Хакатон) для обучающихся образовательных организаций (далее - ОО) Вилюйской группы улусов, устанавливает требования к ее участникам, регламентирует порядок и сроки проведения.

1.2. Организаторы хакатона

- ГАНУО РС (Я) «Республиканский ресурсный центр «Юные якутяне»
- МКУ «Управление образованием Нюрбинского района»
- МАУ ДО «Центр детского научно-технического творчества»

1.3. Темы Хакатона

- «Умный город, умный дом»
- «Мобильные игры и приложения»
- «Компьютерные игры и приложения»
- «VR\AR разработки»
- «Вспомогательные сайты для населения»
- «Свои авторские разработки в сфере IT»

2. Цели и задачи Хакатона

2.1. Основной целью Хакатона является:

- популяризация программирования среди обучающихся ОО Вилюйской группы улусов.

2.2. Основные задачи Хакатона:

- познакомить учащихся с форматом Хакатона;
- развить творческие способности обучающихся, навыки командной работы и презентации;
- развить навыки проектной деятельности;
- проверить навыки программирования в решении прикладных задач.

3. Условия участия в Хакатоне

3.1 К участию в Хакатоне допускаются обучающиеся образовательных организаций Вилюйской группы улусов, возраст – от 12 лет.

3.2. В Хакатоне участвуют команды, в состав которых могут входить не менее двух и не более четырех участников под руководством 1 наставника - педагогического работника. Участники должны обладать навыками программирования.

3.3. Организационный взнос на участие 200 рублей с каждого участника, включая наставника команды.

3.4. Общее количество участников Хакатона - не более 50 человек.

3.5. Список участников формируется по факту регистрации команд в срок до 3 февраля 2020 года по заявке, направляемой на электронную почту: zdnttnyurba@yandex.ru на основании *Приложения 1*.

4.

5. Сроки и порядок проведения Хакатона

5.1. Дата проведения Хакатона: 6 февраля 2020 года

5.2. Место проведения Хакатона: г. Нюрба, ул. Лермонтова 11, МАУ ДО ЦДНГТ.

5.3. Программа Хакатона реализуется по плану, представленному в *Приложении 2*.

5.4. Задача Хакатона: определить проблему, соответствующую теме Хакатона (п. 1.4.), создать продукт (приложение, игра, сайт, презентация, анимация), который будет демонстрировать решение этой проблемы.

5.5. Работа над проектами состоит из двух этапов. Результатом первого этапа является план работы над проектом (описание проблемы и решения, название продукта, определение ролей внутри команды). Результат второго этапа - продукт или прототип продукта.

5.6. Команды представляют свои проекты членам Жюри в формате презентации (представление команды; название проекта; формулирование проблемы; решения) и демонстрируют работоспособность продукта (регламент выступления - не более 10 минут: 5 минут на выступление, 3 минуты на демонстрацию прототипа и 2 минуты - ответы на вопросы).

5.7. Трансфер и питание участников осуществляется за счет участвующей стороны.

5.8. К месту проведения Хакатона команды прибывают под руководством наставника (педагога). Наставник (педагог) несет ответственность за жизнь и здоровье, а также за поведение, внешний вид, моральный облик всех участников команды и находится на площадке на протяжении всего Хакатона.

5.9. Тулбокс команд-участников: ноутбук с предустановленным программным обеспечением для каждого участника, сетевой фильтр и прочее оборудование, необходимое для реализации их проекта.

6. Порядок подведения итогов Хакатона

6.1. Все выполненные в рамках Хакатона задания оценивает экспертное Жюри, в состав которого входят эксперты – специалисты МКУ «Управление

образования Нюрбинского района», ГАНОУ РС(Я) «Юные якутяне» и АУ ДПО «Институт новых технологий РС(Я)».

6.2. Оценка проектов производится по четырем основным направлениям:

- идея;
- продукт (функциональность, техническое исполнение);
- менеджмент (распределение ролей, соблюдение тайминга);
- дизайн (узнаваемость, качество исполнения);
- выступление (полнота раскрытия темы, качество выступления).

6.3. Победителями конкурса признаются команды, а также отдельные лица (номинанты), набравшие наибольшее количество баллов в соответствии с критериями оценивания. Каждый пункт оценивается по 10-балльной системе.

6.4. Всем участникам Хакатона вручаются сертификаты. Победители награждаются дипломами.

Ответственное контактное лицо: Иванов Дмитрий Арианович, 89142998939.

Приложение 1

ЗАЯВКА

№	ФИО	Статус (ученик/наставник)	Образовательная организация	Класс/должность	Район

Приложение 2

План проведения Хакатона

- 10:00 - 11:00 Регистрация;
- 11:15 - 11:30 Открытие Хакатона
- 11:30 – 12:00 Введение в предметную область Хакатона
- 12:00 – 14:00 Обед
- 14:00 - 15:00 Этап 1. Командная работа над проектами;
- 15:00 - 15:30 Перерыв
- 15:30 - 16:30 Этап 2. Командная работа над проектами;
- 16:30 - 17:30 Защита проекта
- 17:30 – 18:00 Работа экспертов
- 18:00 - 18:15 Закрытие, награждение победителей и фотосессия.