

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования  
«СЕВЕРО-ВОСТОЧНЫЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ  
ИМЕНИ М.К. АММОСОВА»  
(СВФУ)

«СОГЛАСОВАНО»

Директор ГАНОУ РС(Я)  
Республиканский  
ресурсный центр "Юные  
Якутяне"



«СОГЛАСОВАНО»

Директор ГАУ  
«Технопарк Якутия»



«УТВЕРЖДАЮ»

Ректор ФГАОУ ВО  
СВФУ



СИСТЕМА МЕНЕДЖМЕНТА КАЧЕСТВА

ПОЛОЖЕНИЕ ГИС- ХАКАТОНА "GISIT-2020"

Версия 1.0

РАЗРАБОТАНО

Доцент ХО ИЕН, директор ДНК СВФУ

Никифорова 18.02.2020  
Подпись, дата И.И. Никифорова

СОГЛАСОВАНО

Проректор по экономике и инфраструктуре

Павлов 18.02.2020  
Подпись, дата И.И. Павлов

Проректор по образовательной деятельности

Голиков 18.02.2020  
Подпись, дата И.И. Голиков


Начальник управления делопроизводства и  
контроля документооборота

Алексеева 18.02.2020  
Подпись, дата Л.Г. Алексеева

Директор департамента правовых и  
имущественных отношений


Задорожная 19.02.2020  
Подпись, дата И.А. Задорожная

Якутск, 2020 г.

	Министерство науки и высшего Российской Федерации
	Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Северо-Восточный федеральный университет имени М.К.Аммосова» Дом научной коллаборации Н.Г. Соломонова
	<b>Система менеджмента качества</b>
<b><i>ПОЛОЖЕНИЕ ГИС-ХАКАТОНА "GISIT-2020"</i></b>	

## Содержание

1. Общие положения.....	4
2. Порядок участия в Хакатоне.....	6
3. Порядок и критерии оценивания результатов.....	7
4. Программа ГИС хакатона.....	8

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Северо-Восточный федеральный университет имени М.К.Аммосова» Дом научной коллаборации Н.Г. Соломонова
	<b>Система менеджмента качества</b>
<b>ПОЛОЖЕНИЕ ГИС-ХАКАТОНА "GISIT-2020"</b>	

## 1. Общие положения

1.1. Настоящее положение устанавливает порядок организации, проведения и подведения итогов конкурса "GISIT-2020" (далее ГИС-хакатон), в рамках республиканского конкурса "Моя профессия IT", организаторы которого Министерство инноваций, цифрового развития и инфокоммуникационных технологий Республики Саха (Якутия) и Министерство образования и науки Республики Саха (Якутия) включили данный ГИС хакатон как один из этапов республиканского конкурса. Положение действует в течение всего срока проведения ГИС-Хакатона и может быть изменено в случаях, предусмотренных законодательством Российской Федерации.

1.2. Организаторы Хакатона:

1.2.1. ФГАОУ ВО "Северо-Восточный Федеральный Университет им. М.К. Аммосова в лице:

- Дом научной коллаборации Н.Г. Соломонова (далее ДНК СВФУ);
- Институт естественных наук, эколого-географическое отделение (далее ИЕН СВФУ).


1.2.2. ГАНОУ РС(Я) Республиканский ресурсный центр "Юные Якутяне" (далее РРЦ)

1.2.3. ГАУ «Технопарк Якутия» (ИТ парк) (далее ИТ парк);

1.2.4. НП «Ассоциация развития ИТ-отрасли Республики Саха (Якутия)» (далее ИТ Ассоциация);

1.3. Соорганизаторы хакатона:

- Министерство инноваций, цифрового развития и инфокоммуникационных технологий Республики Саха (Якутия);
- Министерство образования и науки Республики Саха (Якутия);
- ФГБУН Федеральный исследовательский центр «Якутский научный центр Сибирского отделения Российской академии наук»;
- ГАПОУ «Якутский колледж связи и энергетики имени П.И. Дудкина»;
- ГБПОУ РС (Я) «Покровский колледж»

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Северо-Восточный федеральный университет имени М.К.Аммосова» Дом научной коллаборации Н.Г. Соломонова
	<b>Система менеджмента качества</b>
<b>ПОЛОЖЕНИЕ ГИС-ХАКАТОНА "GISIT-2020"</b>	

1.4. **Сроки проведения:** 13-15 марта 2020 г.

1.5. К участию в ГИС-хакатоне допускаются команды, сформированные из учащихся образовательных организаций, находящихся на территории республики, выполнившие в сроки проведения хакатона следующие программные компьютерные продукты:


1.5.1. Программные решения с использованием ГИС и геоданных.

1.5.2. Исследования с применением ДДЗЗ и ГИС.

1.6. **Глобальная цель ГИС-хакатона:** Развитие экосистемы научно-инновационной и предпринимательской деятельности с активным использованием геопространственных технологий посредством поддержки и профессиональной ориентации молодежи Республики Саха (Якутия) в сфере информационных технологий и ГИС.

1.7. Задачи ГИС-хакатона:


- внедрение ГИС и геоинформационных ресурсов в решении прикладных задач управления, цифровизации пространства и логистики;
- приобретения и совершенствование участниками навыков применения ГИС, геолокационных данных и технологий дистанционного зондирования Земли;
- развитие креативного мышления и опыта командной работы в хакатоне по решению реальных территориальных задач;
- формирование потребности в специалистах по прикладной геоматике и требований к ним;
- налаживание деловых контактов между предприятиями, производящих ИТ-продукцию и предоставляющих ИТ-услуги;
- формирование и отбор участников финала Республиканского конкурса "Моя профессия - ИТ" (по отдельному положению) по отдельным номинациям;
- отбор лучших ребят для прохождения обучения в ДНК СВФУ по направлению "Геоматика" и формирование команд для участия в Международном конкурсе

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Северо-Восточный федеральный университет имени М.К.Аммосова» Дом научной коллаборации Н.Г. Соломонова
	<b>Система менеджмента качества</b>
<b>ПОЛОЖЕНИЕ ГИС-ХАКАТОНА "GISIT-2020"</b>	

детских инженерных команд "Кванториада" и Олимпиады кружкового движения НТИ по профилю "Анализ космических снимков и геопространственных данных".

## 1.8. Термины и определения

- 1.8.1. **ГИС-хакатон** - короткое (обычно двухдневное), динамичное мероприятие, призванное стимулировать появление новых идей в областях применения ГИС-технологий и доведение их до реализации непосредственно на площадке ГИС-хакатона. Особый формат ГИС-хакатона позволяет объединить участников различных профессий, с различными уровнями знаний и навыков, и дать им возможность познакомиться с новой предметной областью под руководством специалистов-практиков. Творческая неформальная атмосфера, неотъемлемый атрибут ГИС-хакатона, способствует созданию новых команд и проектов, а также развитию ГИС-сообщества;
- 1.8.2. **Участник** — физическое лицо, в возрасте от 14 до 35 лет, имеющее гражданство и являющееся резидентом Российской Федерации или стран ближнего зарубежья, действующее от своего имени, являющееся школьником, молодым ГИС-специалистом, аспирантом, магистрантом или студентом;
- 1.8.3. **Команда** — группа Участников, действующая от своего имени, количеством от трех до пяти человек, объединившихся для выполнения задания. Каждый УЧАСТНИК может входить в состав только одной Команды;
- 1.8.4. **ГИС** - это система, предназначенная для сбора, хранения, обработки, анализа, управления и представления пространственных или географических данных. ГИС-приложения - это инструменты, которые позволяют пользователям создавать интерактивные запросы (пользовательские поиски), анализировать пространственную информацию, редактировать данные на картах и представлять результаты всех этих операций;
- 1.8.5. **Задание** — задание, необходимое к выполнению Командами в срок, указанный в п. 4 Положения. Задание заключается в создании Результата;
- 1.8.6. **Результат** — ГИС проект, геопортал, мобильное приложение, веб-сервис, или прототип ГИС проекта, геопортала, мобильного приложения, веб-сервиса


	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Северо-Восточный федеральный университет имени М.К.Аммосова» Дом научной коллаборации Н.Г. Соломонова
	<b>Система менеджмента качества</b>
<b>ПОЛОЖЕНИЕ ГИС-ХАКАТОНА "GISIT-2020"</b>	

соответствующие критериям допуска к оценке Жюри, определенным в п. 3.2. Положения, включая описание функционала, тематических слоев, дизайн, исходный код(при наличии) созданный Командой в результате выполнения Задания и представленный к оценке Жюри в срок, указанный в п. 4 Положения. Одна Команда вправе представить только один Результат;

- 1.8.7. **Жюри** — группа лиц, осуществляющих оценку проектов и определяющая Победителей Хакатона. В состав Жюри входят представители Организаторов и независимые эксперты;
- 1.8.8. **Менторы** — группа лиц, оказывающих консультационную помощь Командам в процессе выполнения Задания;
- 1.8.9. **Заявка** – информация, предоставленная Участником Хакатона при заполнении и отправке Google формы по ссылке. Неполные, не соответствующие требованиям настоящего Положения Заявки Организатором не рассматриваются и Заявками не признаются. По решению Оргкомитета ГИС хакатона может быть проведен конкурсный отбор участников;
- 1.8.10. **Информационные партнеры** – организации, оказывающие информационную поддержку конкурсу;
- 1.8.11. **Спонсор** – любая коммерческая или иная организация, оказавшая материальную помощь в виде ценных призов или денежных средств на безвозмездной основе.

## **2. Порядок участия в Хакатоне**

- 2.1. Регистрация Участников осуществляется в срок, установленный организаторами конкурса, путем заполнения электронной формы регистрации на Официальном сайте ГИС-хакатона.
- 2.2. При заполнении электронной формы (анкета Google - <http://tiny.cc/whgfkz>) регистрации Участнику необходимо указать: фамилию, имя, отчество, название Команды, роль в команде, адрес электронной почты (e-mail), информацию о себе.
- 2.3. Участник считается зарегистрированным, если он заполнил поля электронной формы регистрации, согласился с условиями Положения, подтвердил регистрацию.

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Северо-Восточный федеральный университет имени М.К.Аммосова» Дом научной коллаборации Н.Г. Соломонова
	Система менеджмента качества
<b>ПОЛОЖЕНИЕ ГИС-ХАКАТОНА "GISIT-2020"</b>	

2.4. Регистрация Команды осуществляется одновременно с регистрацией Участника при заполнении электронной формы регистрации.

2.5. Участники гарантируют, что все права на разрабатываемые ими в рамках ГИС-хакатона объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно Участникам и их использование и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

2.6. Организаторы имеют право на редактирование и публикацию любым способом описаний Результатов в информационных и рекламных целях без уведомления Участников и без получения их согласия.

2.7. Организаторы имеют право изменять условия ГИС-хакатона. Информация об изменении условий публикуется на Официальном сайте ГИС-хакатона.

### **3. Порядок и критерии оценки результатов**


3.1. Итоги ГИС-хакатона подводятся на основании оценки Результатов Участников.

3.2. Работы должны удовлетворять следующим требованиям:

- использовать геоданные;
- быть целиком и полностью создано на Хакатоне и не являться развитием уже существующего программного продукта или информационного материала;
- приложение, сервис, бот или игра должно быть работоспособным на уровне прототипа и выполнять заявленные Командой функции;
- для создания продукта или прототипа команда может использовать любые общедоступные данные в случае, если это не нарушает требования существующего законодательства.

3.3. Оценка Результатов Участников осуществляется членами Жюри и Менторами по 5-балльной шкале в соответствии с критериями.

3.3.1. Использование открытых геоданных и ГИС программ (чем более сложные комбинации наборов геоданных использует команда, тем выше её оценка);

	Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
	Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Северо-Восточный федеральный университет имени М.К.Аммосова» Дом научной коллаборации Н.Г. Соломонова
	<b>Система менеджмента качества</b>
<b>ПОЛОЖЕНИЕ ГИС-ХАКАТОНА "GISIT-2020"</b>	

3.3.2. Идея проекта (чем более оригинальная идея лежит в основе проекта, тем выше оценка команды);

3.3.3. Качество исполнения (чем более завершенным, технологичным, логичным и эстетически привлекательным выглядит проект, тем выше оценка команды);

3.3.4. Презентация проекта (чем лучше выступает команда, тем выше её оценка);

3.3.5. Практическое использование.

#### **4. Программа ГИС-хакатона**

4.1. Программа мероприятия должна быть опубликована на официальном сайте Хакатона, на сайте ДНК СВФУ, РРЦ "Юные Якутяне", в социальных медиа и иных СМИ.

##### **13 марта 2020**

- 15:00–16:00 Регистрация участников, знакомство и общение
- 16:00–18:00 Напутственное слово от организаторов. Знакомство с жюри и менторами. Лекция «Основные тенденции развития информационных технологий в области картографии и геодезии». Презентация заданий. Работа в командах, краткая презентация выбранных вариантов заданий.

##### **14 марта 2020**

- 10:00–13:00 Старт работы над проектами
- 14:30 чек-поинт
- 15:00–20:00 Продолжение работы над проектами

##### **15 марта 2020**

- 10:00 чек-поинт
- 10:30–13:00 Продолжение работы над проектами
- 13:00–14:30 Перерыв
- 15:00–15:30 Предфинальный показ проектов менторам
- 16:00–17:00 Презентация проектов Жюри
- 17:00–18:00 Подсчет оценок Жюри. Оглашение результатов и поздравление победителей

В конкурсе также используется дистанционный формат проведения ГИС хакатона.



