

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «САРАТОВСКАЯ  
ГОСУДАРСТВЕННАЯ ЮРИДИЧЕСКАЯ АКАДЕМИЯ»



**УТВЕРЖДАЮ**

Ректор ФГБОУ ВО «СГЮА»

/Е.В. Ильгова

декабрь 2020 г.

**Положение**  
об организации и проведении федеральным государственным  
бюджетным образовательным учреждением высшего образования  
«Саратовская государственная юридическая академия»  
интеллектуально-развлекательной игры  
квиз «По следам Шерлока»

## 1. Общие положения

1.1. Положение об организации и проведении федеральным государственным бюджетным образовательным учреждением высшего образования «Саратовская государственная юридическая академия» (далее – Академия) интеллектуально-развлекательной игры квиз «По следам Шерлока» (далее – игра) определяет порядок организации проведения, участия и определения победителя игры.

1.2. «Квиз» – это интеллектуально-развлекательная командная викторина (от англ. «quiz» – викторина).

1.3. Игра приурочена к 90-летию Академии, основной ее целью является повышение правовой культуры и содействие в правовом воспитании молодежи, развитие у обучающихся креативного мышления.

1.4. Положение определяет порядок организации и проведения игры, ее организационное и методическое обеспечение, правила участия и определения победителей и призеров.

1.5. Организатором игры является Академия.

1.6. В игре принимают участие на добровольной основе учащиеся 10-х и 11-х классов образовательных организаций, реализующих программы среднего общего образования, студенты образовательных организаций, реализующих образовательные программы среднего профессионального образования, вне зависимости от курса обучения.

1.7. Игра проводится в дистанционной форме в четыре этапа в соответствии с регламентом: региональный этап, четвертьфинал, полуфинал и финал.

1.8. Вопросы для игры формируются по трем основным блокам:

- общий кругозор;
- право;
- история (включая историю Академии).

1.9. Игра проводится на русском языке.

1.10. Взимание платы за участие в игре и иные сборы не допускаются.

1.11. Финансовое обеспечение проведения игры осуществляется за счет средств Академии.

1.12. Информационное сопровождение игры осуществляется путем размещения Академией соответствующей информации на своем официальном сайте в сети «Интернет» (далее – официальный сайт) и в официальных аккаунтах Академии в социальных сетях.

## 2. Организация проведения

2.1. Для организационно-методического обеспечения игры создаются рабочая группа, включающая в себя оргкомитет и методическую комиссию.

2.2. Составы оргкомитета и методической комиссии формируются из числа лиц, относящихся к категории профессорско-преподавательского состава Академии, и иных категорий работников Академии, и утверждаются приказом ректора Академии.

- 2.3. Оргкомитет осуществляет следующие полномочия:
- 2.3.1. организует информационное обеспечение проведения игры;
  - 2.3.2. осуществляет взаимодействие с органами государственной власти субъектов Российской Федерации по вопросам проведения игры;
  - 2.3.3. устанавливает сроки проведения по каждому этапу;
  - 2.3.4. осуществляет регистрацию участников;
  - 2.3.5. обеспечивает непосредственное проведение игры;
  - 2.3.6. проверяет и оценивает результаты выполнения заданий;
  - 2.3.7. формирует рейтинговые списки участников и публикует их на официальном сайте;
  - 2.3.8. утверждает список победителей и призеров игры;
  - 2.3.9. награждает победителей и призеров;
  - 2.3.10. осуществляет делопроизводство по организации и проведению игры.
- 2.4. Методическая комиссия осуществляет следующие полномочия:
- 2.4.1. разрабатывает задания игры по каждому этапу;
  - 2.4.2. критерии и методику оценки выполненных заданий.

### **3. Порядок участия и определения победителей**

- 3.1. Участники игры обязаны пройти процедуру предварительной регистрации в порядке, установленном в Регламенте (Приложение).
- 3.2. Каждый субъект Российской Федерации, принимающий участие в региональном этапе игры, представляет не менее трех команд.
- 3.3. Победитель регионального этапа выходит в четвертьфинал. В полуфинал выходят победители четвертьфинала.
- 3.4. Три команды, набравшие максимальное количество баллов в полуфинале, выходят в финал.
- 3.5. В случае равенства баллов по результатам полуфинала, не позволяющем определить трех лидеров, проводится второй полуфинал.
- 3.6. В финальной игре определяется победитель и команды, занявшие 2 и 3 место.
- 3.7. Членам команды-победителя игры вручаются дипломы победителей (золотой диплом) и памятный кубок, призерам – дипломы призеров (серебряный и бронзовый дипломы). Участникам игры, не получившим дипломы победителей и призеров, вручаются сертификаты, подтверждающие их участие.
- 3.8. Победители и призеры финального этапа игры награждаются ценными призами и подарками Академии.

Приложение  
к Положению об организации  
и проведении федеральным  
государственным бюджетным  
образовательным учреждением  
высшего образования  
«Саратовская государственная  
юридическая академия»  
интеллектуально-развлекательной  
игры квиз «По следам Шерлока»

## **Регламент проведения интеллектуально-развлекательной игры квиз «По следам Шерлока»**

### **1. Общие положения**

- 1.1. Настоящий регламент определяет порядок проведения федеральным государственным бюджетным образовательным учреждением высшего образования «Саратовская государственная юридическая академия» (далее – Академия) интеллектуально-познавательной игры квиз «По следам Шерлока» (далее – игра).
- 1.2. Сроки проведения игры по каждому этапу определяет оргкомитет.
- 1.3. Информационное обеспечение проведения игры Академия осуществляет на своем официальном сайте в сети «Интернет» (далее – официальный сайт) и в официальных аккаунтах Академии в социальных сетях.

### **2. Регистрация участников**

- 2.1. К участию в игре допускаются команды-участники, состоящие из пяти обучающихся 10-х и 11-х классов образовательных организаций, реализующих программы среднего общего образования, студентов образовательных организаций, реализующих образовательные программы среднего профессионального образования, вне зависимости от курса обучения, прошедшие регистрацию.
- 2.2. Регистрация участников начинается не позднее, чем за двадцать дней и заканчивается за три дня до проведения игры регионального этапа в соответствующем субъекте Российской Федерации.
- 2.3. Команда-участник регистрируется в электронной форме на официальном сайте Академии и подтверждает согласие на обработку персональных данных.
- 2.4. После регистрации и подтверждения согласия на обработку персональных данных, оргкомитет уведомляет команду-участника о дате и времени проведения игры.

### **3. Проведение игры**

3.1. Игра на каждом этапе состоит из пяти раундов по пять вопросов в каждом раунде. Продолжительность обсуждения каждого вопроса составляет не более одной минуты.

3.2. После второго и четвертого раундов предусматривается музыкальная пауза.

3.3. Общая продолжительность игры не более девяноста минут.

3.4. Во время выполнения задания запрещается:

– пользоваться техническими средствами, в том числе средствами связи, за исключением используемых для ответа на вопросы;

– использовать справочные и иные материалы, в том числе в электронном формате;

– привлекать к выполнению задания третьих лиц.

3.4. После завершения игры оргкомитет оценивает ответы на вопросы.

#### **4. Процедура оценивания**

4.4. Оргкомитет осуществляет проверку ответов участников на основе единых критериев и требований к оцениванию.

4.5. После оценивания ответов оргкомитет оформляет протокол об итогах игры на каждом этапе.

4.6. Результаты игры и рейтинговая таблица публикуются на официальном сайте и в официальных аккаунтах Академии в социальных сетях в течение 3 календарных дней с момента проведения игры.

#### **5. Подведение итогов**

5.1 Победители и призеры игры определяются оргкомитетом.

5.2. Оргкомитет оформляет решение протоколом и размещает списки победителей и призеров на официальном сайте Академии.

5.3. Электронные образы сертификатов участников и дипломов победителей и призеров направляются на электронные адреса, указанные при регистрации.

5.4. Подведение итогов игры и вручение ценных подарков победителям и призерам состоятся на мероприятии, посвященном 90-летию Академии.