



<p><b>СОГЛАСОВАНО</b>  Начальник МКУ «УОНР»  Ушканов Ф.Ф./  «    »    2023 г.</p> 	<p><b>УТВЕРЖДЕНО</b>  Директор МБОУ «ННОШ№3»  Жузьмин П.П./  «    »    2023 г.</p> 
---	---

## ПОЛОЖЕНИЕ

### о районном детском чемпионате «Мастерята»

#### 1. Общие положения

- 1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения районного детского чемпионата «Мастерята»
- 1.2. Чемпионат проводится МБОУ «Нюрбинская НОШ №3» и Управлением образования Нюрбинского района.
- 1.3. Местом проведения детского чемпионата по каждой компетенции является МБОУ «Нюрбинская НОШ №3».
- 1.4. Информация о чемпионате размещается на официальном сайте МКУ «УОНР» и МБОУ «Нюрбинская НОШ №3» (<http://uuonyurba.ru/>, <https://nyr-ns3.obr.sakha.gov.ru/>)

#### 2. Цель и задачи чемпионата

- 2.1. **Цель проведения Чемпионата** - создание модели ранней профориентации и основ профессиональной подготовки обучающихся, создание системы освоения и применения обучающимися современных профессиональных компетенций.
- 2.2. **Задачи Чемпионата:**
  - выявление и поддержка выдающихся способностей обучающихся;
  - развитие у обучающихся навыков практического решения задач в конкретных профессиональных ситуациях;
  - совершенствование навыков самостоятельной работы, развитие профессионального мышления у обучающихся;
  - повышение профессионального уровня педагогических работников.

#### 3. Участники чемпионата

- 3.1. В Чемпионате принимают участие обучающиеся образовательных организаций в возрасте:
  - от 6 лет до 10 лет по компетенциям: Кулинарное дело, Рисование, Легоконструирование, Фотографирование, Лепка, Парикмахерское дело, Технология моды, шахматы, робототехника;
  - 3-4 классы по компетенциям: Мультимедийная журналистика, Коммуникативная, Графический рисунок.
- 3.2. Возраст участников команды не должен быть менее 6 лет и не превышать 10 лет 11 месяцев на момент Чемпионата (**4 кл кому исполнилось 11 лет допускается**).
- 3.3. Чемпионат предполагает командное участие.
- 3.4. Состав команды:
  - 3.4.1. Наставник команды (педагогический работник образовательной организации, подготовивший команду) - один человек.
  - 3.4.2. Участники команды (обучающиеся) - два человека.
- 3.5. Наставник команды:



- знать и соблюдать настоящее положение Чемпионата, техническое описание компетенции и другую официальную документацию, касающуюся проведения Чемпионата;
- осуществлять руководство командой по одной из компетенций и представлять ее интересы перед организаторами Чемпионата;
- присутствовать на площадке при проведении инструктажа по технике безопасности и охране труда и при выполнении заданий участниками его команды;
- нести ответственность за соблюдение участниками команды техники безопасности при выполнении заданий на Чемпионате;
- нести ответственность за жизнь и здоровье участников команды во время мероприятий Чемпионата.

#### **4. Организация проведения Чемпионата**

4.1. Чемпионат проводится по двенадцати компетенциям:

- Кулинарное дело;
- Рисование;
- Легоконструирование;
- Фотографирование;
- Лепка;
- Парикмахерское дело;
- Технология моды;
- Мультимедийная журналистика;
- Коммуникативная;
- Графический рисунок;
- Робототехника;
- Шахматы.

#### **Этапы, сроки, порядок проведения**

**Чемпионат проводится в 3 этапа:**

1. Школьный этап-до 8 апреля 2023 г.;
2. Районный этап-12 апреля (заочно и очно). *С каждой школы 1 участник (1 команда) по компетенциям.*

#### **5. Оргкомитет Чемпионата**

5.1. Состав оргкомитета утверждается Нюрбинской НОШ №3. Оргкомитет формируется в составе председателя и экспертов.

5.2. Оргкомитет:

- организует проведение Чемпионата;
- обеспечивает наличие необходимого количества технологического оборудования и расходных материалов согласно инфраструктурному листу;
- обеспечивает при проведении Чемпионата равные условия для всех участников;
- по представлению экспертных групп (жюри) определяет победителей и призеров Чемпионата;
- утверждает техническое описание требований к компетенциям Чемпионата.

5.3. Для оценки умений и навыков участников Чемпионата, а также для определения победителей и призеров Чемпионата оргкомитетом формируются экспертные группы (жюри) по каждой компетенции из числа независимых экспертов, работодателей и социальных партнеров.

5.4. Экспертные группы (жюри) выполняют следующие функции:

- оценивают выполнение участниками конкурсных заданий;



### Конкурсное задание по компетенции

#### «Рисование»

**Форма участия:** соревнование по компетенции «Рисование» является одиночным.

**Возраст участников:** от 7 до 10 лет.

**Конкурсное задание:** Конкурсное задание имеет 1 модуль.

Рисование на А3, натюрморт (акварель).

Рисунок натюрморта состоит из 2-х 3-х предметов быта и одной тканевой драпировки.

**При себе иметь карандаш, ластик, акварель, кисточки, баночки для воды, тряпочки.**

Если участник конкурса не выполняет требования техники безопасности, подвергает опасности себя или других конкурсантов, такой участник может быть отстранен от участия в конкурсе.

На выполнение модуля даётся 40 мин без учёта уборки рабочего места.

**Требования к спецодежде участников и экспертов:** нарукавник, фартук.

### Конкурсное задание по компетенции

#### «Лепка»

**Форма участия:** соревнование по компетенции «Лепка» является командным.

Команда состоит из 2-х участников.

**Возраст участников:** от 7 до 10 лет.

**Конкурсное задание:** Конкурсное задание имеет несколько модулей, выполняемых последовательно: модули 1, 2.

Если участник конкурса не выполняет требования техники безопасности, подвергает опасности себя или других конкурсантов, такой участник может быть отстранен от участия в конкурсе.

Конкурсное задание должно выполняться по модулям. Каждый модуль оценивается отдельно.

Все участники конкурса за один день проходят 2 модуля.

Таблица 1. Наименование и трудоемкость модулей конкурсного задания.

№ п/п	Наименование модуля	Время на выполнение модуля
1	Модуль 1. Панно по якутским сказкам (на заданную сказку) формате А4	30 минут
2	Модуль 2. Малая скульптура (копия работы)	30 минут

**При себе иметь 3 пачки пластилина с разными цветами, ножик из пластмасса для лепки (стеки), доска или коврик для лепки, манжет, фартук.**

**Участники чемпионата должны иметь единую форму.**

### Конкурсное задание по компетенции

#### «Легоконструирование»



- формируют предложения по победителям и призерам Чемпионата по каждой компетенции;
- отвечают за соблюдение образовательными организациями положения Чемпионата.

### 6. Оценка. Критерии оценки.

- 6.1. Выполненные конкурсные задания оцениваются в соответствии с регламентами начисления баллов, которые утверждаются оргкомитетом.
- 6.2. Оценка не выставляется в присутствии участников.
- 6.3. По решению оргкомитета количество призовых мест может изменяться. При равенстве набранных баллов эксперты выводят место по качеству работы по каждой компетенции.
- 6.4. Итоги проведения Чемпионата объявляются на церемонии закрытия Чемпионата по каждой компетенции.
- 6.5. Старший эксперт обязан обеспечить конфиденциальность информации по полученным результатам до окончания церемонии награждения.
- 6.6. По окончании Чемпионата возражения по утвержденным оценкам не принимаются.

### 7. Награждение победителей Чемпионата

- 7.1. По итогам проведения Чемпионата победителям и призерам по каждой компетенции присуждаются первое, второе и третье место с вручением дипломов и памятных подарков.
- 7.2. Церемония награждения победителей и призеров Чемпионата проходит по окончании всех компетенций.
- 7.3. Эксперты и члены жюри награждаются благодарственными письмами и грамотами.

Приложение 1

### Заявка на участие в районном чемпионате «Мастерята»

№	Ф.И.О.	ОО	Дата рождения	Компетенция	Наставник	Телефон

Заявки принимаем на эл.почту [nnosh3@mail.ru](mailto:nnosh3@mail.ru) до 10 апреля.

### Ответственные чемпионата «Мастерята»

Компетенции	ФИО ответственного	Тел
Коммуникативная	Игнатъева В.С., Винокурова И.А.	89148277809
Кулинарное дело	Охлопкова Е.Г., Егорова У.Г.	89142612978
Рисование	Егорова О.Е., Иванова Н.В.	89141027003
Лепка	Егорова О.Е., Семенова Е.М.	89141027003
Фотографирование	Панкратова М.Ю., Иванова В.А.	89142632484
Технология моды	Моисеева И.И., Егорова С.В.	89627301257
Графический рисунок	Гагарина Э.Г., Васильева Л.А.	89143031599
Мультимедийная журналистика	Кузьмина В.П., Жильцова М.И.	89141004023
Робототехника	Семенова А.А.	89142252832
Легоконструирование	Афанасьева Т.В.	89143654126
Парикмахерское дело	Тимофеева М.А., Апросимова Т.С.	89841026463
Шахматы	Иванов Г.И., Филиппов Р.Е.	89841169354



**Форма участия:** соревнование по компетенции «Легоконструирование» является командным. Команда состоит из 2-х участников.

**Возраст участников:** от 6 до 10 лет.

**Конкурсное задание:** Конкурсное задание имеет 2 модуля.

Если участник конкурса не выполняет требования техники безопасности, подвергает опасности себя или других конкурсантов, такой участник может быть отстранен от участия в конкурсе.

Конкурсное задание должно выполняться по модулям. Каждый модуль оценивается отдельно.

Все участники конкурса за один день проходят 2 модуля.

Таблица 1. Наименование и трудоемкость модулей конкурсного задания.

№ п/п	Наименование модуля	Время на выполнение модуля
1	Модуль 1. Лего-машина	10 минут
2	Модуль 2. Тема дается во время конкурса	30 минут

**Участники соревнований должны иметь:**

- единую форму;
- наборы LEGO Classic (минимальное число деталей 300 шт.).

**Требования к работам**

В ходе конкурса допускаются работы, сделанные детьми из конструктора LEGO Classic. Работы, выполненные из наборов LEGO WEDO, EV3, NXT и других робототехнических наборов не допускаются и не оцениваются.

**Конкурсное задание по компетенции  
«Робототехника»**

**Место проведения:** МАУ ДО «Центр творчества и инновационных технологий», ЦЦОД «IT-Куб».

В соревнованиях принимают участие в возрасте от 7 до 11 лет (1-4 классы).

Команда состоит из 2 детей и одного взрослого-руководителя команды. Каждая команда должна иметь название и внешние атрибуты, отражающие принадлежность к команде, любой робототехнический набор и ноутбук для программирования.

Соревнование проводятся по следующим категориям:

«Битва роботов» (габарит робота 15x15 см. вес 1,5 кг.). Дистанционное управление

«Сумо» (габарит робота 25x25x25 см. вес 1 кг.). Робот должен быть автономным.

**Конкурсное задание по компетенции  
«Технология моды»**

Содержанием конкурсного задания компетенции Технологии моды для возрастной категории 6-10 лет является: изготовление платья для куклы (длиной 20 см) из любой ткани с применением ручных работ. Участнику необходимо выполнить платье из ткани различных цветов с использованием пуговиц, бусин, бисера, итд. Все необходимые материалы приносят сами участники.





Цветовая гамма, порядок, распределение работы выбирается участниками команды самостоятельно.

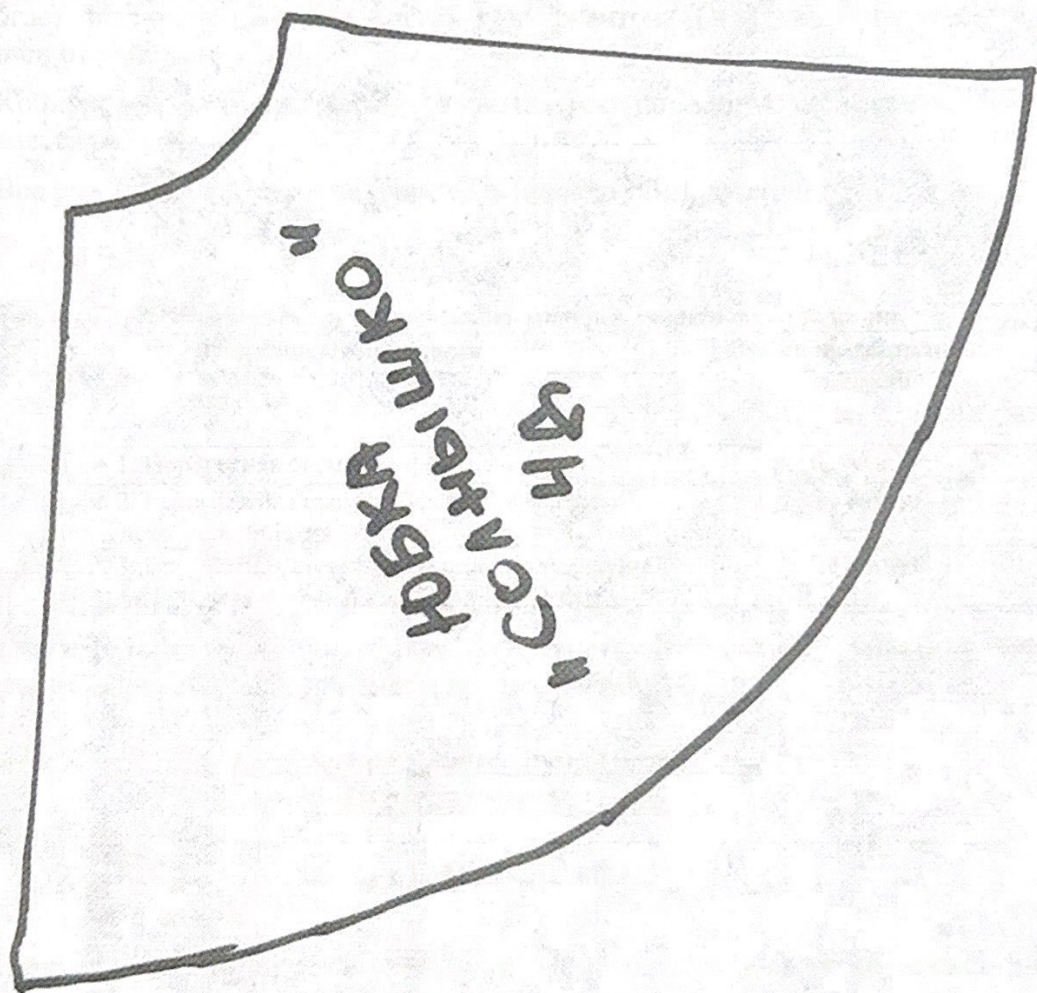
### Критерий оценки

В данном разделе определены критерии оценки и количество начисляемых баллов. Таблица 1. Общее количество баллов задания по всем критериям оценки составляет 25.

Таблица 1.

Раздел	Критерий	Оценки
1	Выкраивание деталей.	5
2	Соединение деталей, выполнение прямого шва.	5
3	Пришивание пуговицы, бусин, бисера, пайеток, итд	5
4	Дизайн.	5
5	Организация работы и техники безопасности.	5
Итого =		25

Выкройки для платья представлены в Приложении 1.





**Конкурсное задание по компетенции  
«Фотографирование» в режиме онлайн**

**Форма участия:** соревнование по компетенции «Фотографирование» является одиночным в дистанционной форме.

**Возраст участников:** от 6 до 10 лет.

**Конкурсное задание:** Конкурсное задание имеет 3 модуля.

Участник сам, без помощи руководителя, должен выбрать фото для отправки жюри конкурса.

Фотографии должны быть без обработки фотошопом или другими программами для улучшения фотографии.

На фотографии должны быть дата и время. (В настройках фотоаппарата поставить).

Если участник конкурса не выполняет требования техники безопасности, подвергает опасности себя или других конкурсантов, такой участник может быть отстранен от участия в конкурсе.

Конкурсное задание должно выполняться по модулям. Каждый модуль оценивается отдельно.

Все участники конкурса за один день проходят 3 модуля.

**Таблица 1. Наименование и трудоемкость модулей конкурсного задания.**

№ п/п	Наименование модуля	Время на выполнение модуля
1	Модуль 1. Портретная съемка (1 фото)	15 минут
2	Модуль 2. Репортажная съемка (3фото) тема будет задана в день мероприятия	15 минут
3	Модуль 3. Предметная съемка (ювелирное украшение (1 фото), игрушка (1 фото), на любую тему (1 фото)	15 минут

**Обязательное условие** – при себе иметь фотоаппарат, участник может принести кольцевую лампу, предметы декора, атрибуты.

**Конкурсное задание по компетенции  
«Парикмахерское дело»**

**ЗАДАНИЕ ЭТАПА**

Содержанием конкурсного задания компетенции «Парикмахерское дело» являются:

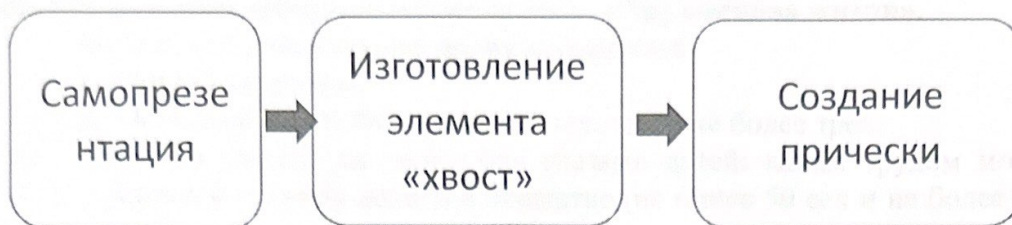
**1. КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ ЗАДАНИЯ**

Создание прически на тему: «Оригинальный хвост», который включает технологию, выполнения данной прически (Приложение 1). Хвост может располагаться в любой зоне головы, техника и технология прически на усмотрение



участников.

#### Приложение 1:



## 2. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ

- Представление команды (ФИО участников команды, название образовательной организации).
- Участники команды должны самостоятельно выполнить прическу на модели (это может быть любой живой человек или манекен) в течении 30 минут;
- На экране должно быть четко виден конечный результат работы со всех сторон.

## 3. ОБОРУДОВАНИЕ, ИНСТРУМЕНТЫ, РАСХОДНЫЕ МАТЕРИАЛЫ

Расчески, массажная и комбинированная, зажимы (если необходимы), резинки. Работа выполняется на модели или манекен-голове (если есть). Если работа выполняется на манекен-голове, то она должна быть укреплена на штативе, зажимать манекен между коленями и держать в руках запрещено. А также запрещено использование термоприборов для волос.

Можно использовать аксессуары (заколки, декор), но так, чтобы они занимали не более 15% от объема прически.

### Компетенция «Шахматы»

**Система проведения и участники турнира:** в соревнованиях могут принять участие школьники начальных классов Нюрбинского района. Соревнования пройдут отдельно для мальчиков и девочек. Количество участников, выступающих за одну школу, не ограничено.

**Регламент соревнований:** турнир проходит по швейцарской системе. Контроль времени (10 минут на партию каждому участнику) осуществляет главный судья.

**С собой принести инвентарь:** часы и шахматы.

### Конкурсное задание по компетенции «Мультимедийная журналистика»

## 1. ЗАДАНИЕ ДИСТАНЦИОННОГО ЭТАПА



Содержанием конкурсного задания компетенции «Мультимедийная журналистика» являются:

Силами команды (2 чел.) изучить тему с точки зрения актуальности и креативности. Структурировать материал, выбрать мультимедийные форматы и создать мультимедийную историю на тему: «Труд-основа жизни».

Мультимедийный проект должен содержать:

1. Общий заголовок.
2. Основной текст. Фотографии с текстом – не более трех.
3. Видео рассказ на тему труд глазами детей: каким трудом может быть полезен ребенок дома и в обществе (не менее 50 сек и не более 1 мин. 10 сек).
4. Подзаголовки к видео и фоторепортажу.
5. Фоторепортаж - 5-7 фотографий разной крупности (общий, средний, крупный, деталь).
6. Разместить материал в Вконтакте на личной странице (отправляете ссылку на видео с заявкой).

## 2. ТРЕБОВАНИЯ К СОДЕРЖАНИЮ И ОФОРМЛЕНИЮ

### К содержанию:

- Грамотность текстов, заголовков и подзаголовков, титров.
- Авторская оригинальность, лаконичность, логика изложения.
- Правильность выбора экспозиции, ракурса, композиции, содержания фото и видеокадров.
- Знание основ фото и видео съёмки.

### К оформлению:

- Обязательны подписи (титры) авторов (соавторов) ко всем элементам мультимедийной истории.
- Расположение подписи автора (соавторов) должно быть одинаковым на всех мультимедийных элементах.
- Умение работать на платформе Вконтакте.

### Текст:

- Объём основного текста 4 – 8 предложений.
- Шрифт - не более 3 вариантов шрифтов.
- Указание автора(ов) текста.

### Фото:

- Формат фотографий jpeg, размер не менее 1200 и не более 1800 пикселей по длинной стороне.
- Подзаголовок к фоторепортажу.
- Подпись к каждой фотографии.
- Указание автора(ов) фото.

### Видео:

Формат: MP4, 720p или 1080i.

- Подзаголовок к видео.
- Обязательны титры, идентифицирующие говорящих кадре.

В начале видеорепортажа обязательны титры авторов материала (оператора, корреспондента, монтажера).



**Конкурсное задание по компетенции**  
**«Коммуникативная»**

**Форма участия:** соревнование по компетенции «Коммуникативная» является командным. Команда состоит из 2-х участников.

**Возраст участников:** от 9 до 10 лет.

**Конкурсное задание:** Конкурсное задание имеет несколько модулей, выполняемых последовательно: модули 1, 2.

Если участник конкурса не выполняет требования техники безопасности, подвергает опасности себя или других конкурсантов, такой участник может быть отстранен от участия в конкурсе.

Конкурсное задание должно выполняться по модулям. Каждый модуль оценивается отдельно.

Все участники конкурса за один день проходят 2 модуля.

Таблица 1. Наименование и трудоемкость модулей конкурсного задания.

№ п/п	Наименование модуля	Время на выполнение модуля
1	Модуль 1. Выразительное чтение (выразительное чтение стихотворения на русском и английском языках).	Подготовка 5 мин
2	Модуль 2. Сочинение на якутском языке с использованием крылатых фраз, фразеологизмов, система аргументации. Объем 2,5 листа.	40 минут

Участники чемпионата должны иметь единую форму.

**Конкурсное задание по компетенции**  
**«Графический рисунок»**

**Форма участия:** соревнование по компетенции «Графический рисунок» является одиночным в заочной форме.

**Возраст участников:** от 6 до 10 лет.

Все дети - мечтатели, фантазеры и выдумщики.

Без фантазии не было бы развития ребенка. Воображение помогает детям рисовать, лепить, творить. Кто-то придумывает целые фантастические города, а кто-то забавных вымышленных животных. В мире фантазии и воображения ребенок может придумать для себя друга. Фантазии, это источник творчества, основанный на нестандартном мышлении.

Предложите ребенку нарисовать несуществующее воображаемое животное, раскрасьте его яркими цветами.

## 2. ТРЕБОВАНИЯ К СОДЕРЖАНИЮ И ОФОРМЛЕНИЮ

**Требования к работе** - на конкурс принимаются рисунки на тему конкурса, выполненные в любой технике, включая компьютерную графику.

**К содержанию:**

Работы отправляются на конкурс в виде фотографий, прикрепив файл к заявке на участие в чемпионате.

На конкурс не принимаются работы:



- работа не соответствует теме конкурса
  - работа скачана из Интернета.
- Требования к видеоролику:
- Продолжительность видеоролика до 3 минут.
  - Разрешение видеоролика не менее - 1280x720.
  - Записывается и составляется посредством монтажа, но без прерывания непосредственно при выполнении задания (ускоренное видео).
  - На видеоролике обязательно должно быть отражено:
    - Момент выполнения рисунка за компьютером с объяснением этапов работы
  - Требования к загрузке готовых проектов:
    - Размещение видеоролика - ролик размещается в YouTube (ютубе) или иных облачных хранилищах с ограниченным доступом по ссылке.

### **Конкурсное задание по компетенции «Кулинарное дело»**

Форма участия: соревнование по компетенции «Кулинарное дело» является командным (2 участника). Требуется единая форма (фартук, колпак, нарукавник).

Содержанием конкурсного задания компетенции «Кулинарное дело» являются:

#### **Канапе для фуршета**

1. Приготовить канапе для фуршета на шпажках (6 шт). Ингредиенты: хлеб, сыр, огурцы, колбаса.
2. Подобрать инвентарь (шпажки, нож, разделочная доска, тарелка для подачи) и организовать рабочее место;
3. Знать и выполнять технологию приготовления канапе;
4. Произвольное оформление подачи канапе;
5. Использование при подаче несъедобных компонентов, дополнительных аксессуаров и вспомогательного инвентаря на тарелках **НЕ ДОПУСКАЕТСЯ!!!**

#### **«Весенний салат»**

1. Приготовить «Весенний салат». Ингредиенты: отварная курица, морковь, свежие огурцы, сыр, майонез;
2. Подобрать инвентарь (тёрка, нож, разделочная доска, посуда для приготовления и для подачи) и организовать рабочее место;
3. Знать и выполнять технологию приготовления блюда;
4. Ингредиенты для приготовления «Весеннего салата» должны быть заранее промыты.
5. Произвольное оформление подачи салата.
6. Использование при подаче несъедобных компонентов, дополнительных аксессуаров и вспомогательного инвентаря на тарелках **НЕ ДОПУСКАЕТСЯ!!!**