

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении районного автоквеста**  
**«Тропинки, ведущие к судьбе...»,**  
**посвященного 110-летию Михаила Софроновича Егорова,**  
**заслуженного учителя ЯАССР, кавалера орденов «Знак Почета», «Красной Звезды»,**  
**«Октябрьской революции», участника Великой Отечественной войны**  
**среди общеобразовательных организаций Нюрбинского района.**

**1. Общее положение**

1.1. Настоящее положение регламентирует порядок организации и проведения автоквеста «Тропинки, ведущие к судьбе...» (далее - Квест).

1.2. Организатор Квеста: МБОУ «Нюрбинская СОШ №2 имени М.С. Егорова».

1.3. Цель и задачи проведения конкурса:

- повышение вовлеченности учителей и учащихся в изучение биографии Михаила Софроновича Егорова;
- привлечение внимания к празднованию 110-летия Михаила Софроновича Егорова;
- расширение знаний об исторических местах в городе;
- воспитание в духе патриотизма через произведения русской, якутской поэзии патриотической направленности;
- развитие интереса к художественной литературе, раскрывающей темы мужества, долга, подвига советского народа во время Великой Отечественной войны;
- способствовать повышению интереса к выразительному чтению художественных произведений;
- формирование навыков выразительного чтения;
- создание яркого события, в рамках объявленного в России «Года Педагога и наставника»;

1.4. Дата и время начала проведения: **15 сентября 2023 г., 14.00ч;**

1.5. Место сбора команд: **Площадь Ленина г.Нюрба, у памятника «Мин мантан сэриигэ барбытым»;**

**2. Правила участия**

2.1. К участию в конкурсе приглашаются команды в составе 5 человек: 2 учителя и 3 учащихся. Возраст учащихся – старше 15 лет.

1 этап – **КОНКУРС ЧТЕЦОВ «... И, как прежде в строю ...»**. Продолжительность выступления – до 5 минут. Предусмотрено индивидуальное и/или коллективное прочтение стихов. Стихотворение должно отвечать заданной тематике. Чтение на русском или на якутском языках.

Оценка выступления участников производится путем заполнения всеми членами жюри специальной формы и проставления оценок по 5-балльной шкале по каждому из установленных критериев. Итоговая оценка определяется путем суммирования баллов, проставленных участнику всеми членами жюри.

### **Критерии оценки:**

- соответствие теме и цели конкурса;
- знание текста наизусть;
- выразительность и чёткость речи;
- оригинальность исполнения;
- актёрское мастерство;
- сценическая культура чтецов;
- соответствие образу.

Победители этапа определяются членами жюри.

**2 этап – АВТОКВЕСТ.** В автоквесте водитель в команде должен иметь действующие права на управление автотранспортом, автотранспорт должен отвечать всем требованиям БДД.

2.2. Состав участников команды определяется при регистрации. Замены участников команды во время проведения Квеста не допустимы и при подведении итогов приведут к дисквалификации. Единая форма команды приветствуется.

2.3. Участники Квеста обязаны:

- выполнять задания способами, не угрожающими жизни и здоровью ни игроков, ни других лиц;
- соблюдать законы и правила, действующие на территории РФ, в том числе ПДД, ГК и УК;
- выполнять задания полным составом заявленной команды, используя автомобиль как средство передвижения;
- изменения в заявленных составах команд ни перед игрой, ни по ходу гонки не допускаются;
- иметь возможность выхода в интернет с мобильных устройств.

2.4. Зарегистрировавшись в качестве члена команды, участник Квеста несёт персональную ответственность за собственное состояние здоровья.

2.5. Участие в Квесте добровольное. Взнос для участия – 500 (пятьсот) рублей.

2.6. При регистрации в Квесте, участники дают согласие организатору на использование их персональных данных (Ф.И.О.), фотографий с мероприятия (публикацию, распространение в печатных изданиях, на фотовыставках, в сети Интернет, а также иными способами).

### **3. Порядок проведения и правила Квеста**

3.1. Участникам необходимо пройти этапы квеста – отыскать зашифрованные места, имеющие непосредственное отношение к Михаилу Софроновичу Егорову и выполнить необходимые задания согласно полученным на старте маршрутным листам. Квест будет проходить на территории города Нюрба.

3.2. Поиск и выполнение заданий осуществляется только полным составом заявленного на гонку экипажа на одном транспортном средстве (личный автомобиль).

3.3. Объявление победителей и награждение будет производиться непосредственно после финиширования команд в конечной точке Квеста.

3.4. Регламент турнира: команды-участники разыгрывают между собой первое место.

#### **4. Подведение итогов конкурса**

4.1. Победители Квеста определяются решением счетной комиссии. Организаторы осуществляют фиксацию прибытия команд на финиш в формате «час, минуты, секунды». При определении победителя учитываются время прохождения маршрута с заданиями, верно найденное местоположение.

4.2. В результате подсчета полученных данных определяется победитель Квеста.

4.3. Победителем признается та команда, которая верно отгадает все геолокации и раньше других прибывает на финиш. В случае, если команда прибыла на финиш первой, но неверно ответила на задания, победителем признается та команда, которая при следующем минимальном показателе времени финиша предоставит больше правильных ответов.

4.4. Решение счетной комиссии является окончательным и пересмотру не подлежит.

4.5. Победители Квеста награждаются дипломом и памятным призом.

#### **Программа проведения:**

14.30-15.00ч. – сбор команд у памятника «Мин мантан сэриигэ барбытым», регистрация команд, инструктаж по ТБ и ПДД.

15.00ч. – открытие, 1 этап - конкурс чтецов;

15.30ч. – 2 этап – Автоквест: выдача маршрутных листов, старт Квеста.

Финиш – конечная точка Квеста.

После прибытия к финишу всех команд – подведение итогов конкурса чтецов и квеста, награждение команды - победителя и участников.

Данное положение является официальным приглашением на конкурс.

Заявки для участия отправлять на почту [sc2nyur@mail.ru](mailto:sc2nyur@mail.ru); к.т. 89142769094 – организатор.

#### **Заявка на участие в квесте**

1. Название ОУ
2. Ф.И.О учителей, должность
3. Ф.И.О учащихся, класс, возраст
4. Название команды.
5. Номера телефонов всех участников для создания ватсап-группы.