

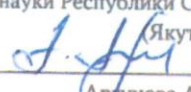


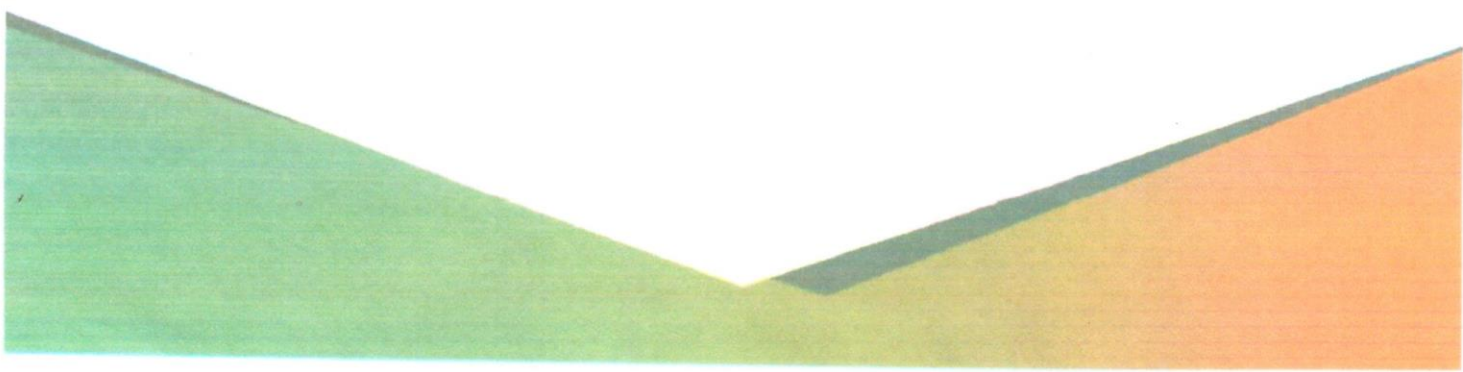
«Согласовано»
заведующая МБДОУ
«Центр коррекции речи
детский сад «Березка»
с. Чурапча
 Захарова А.И.
«13» марта 2024 г.

«Утверждаю»
начальник МКУ «Управление
образования Чурапчинского улуса
(района)»
Посельский Ю.П.
 «13» марта 2024 г.

«Утверждаю»
Первый заместитель
Министра образования
и науки Республики Саха
(Якутия)
 Аргунова А.П.
«13» марта 2024 г.



ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЙ 2.4 ХАКАТОН



ПОЛОЖЕНИЕ
республиканского конкурса сборных педагогических команд
педагогов дошкольного и начального общего образования
«Образовательный Хакатон 2.4.»

I. Общие положения

1.1 Настоящее Положение устанавливает статус Хакатона (далее – Хакатон), требования к участникам Хакатона (далее – Участники), структуру, порядок проведения и подведения итогов Хакатона, а также регулирует права и обязанности организатора, организационного комитета и Участников.

1.2 Организационное сопровождение Хакатона и общее руководство обеспечивает МКУ Управление образования Чурапчинского улуса (района)», МБДОУ «Центр коррекции речи детский сад «Березка» с. Чурапча МО Чурапчинский улус (район).

1.3 Экспертиза и оценка представленных на Хакатон материалов и результатов работы Участников, осуществляется Оргкомитетом совместно с привлеченными экспертами республиканского конкурса сборных педагогических команд «Образовательный Хакатон 2.4.» (далее – Хакатон).

II. Цель Хакатона

2.1 Ведущая идея Хакатона - объединение усилий сборных педагогических команд ДОО и НОО (педагоги дошкольного и начального общего образования), как основных реализаторов единой образовательной системы непрерывного образования.

2.2 Конкурс посвящен Году Семьи в Российской Федерации, Году Детства в Республике Саха (Якутия) и направлен на повышение качества системы образования Республики Саха (Якутия) путем содействия развитию кадрового потенциала через:

- устойчивое внедрение системы преемственности между ДОО и НОО;
- выявление и распространение передового опыта педагогов и специалистов, работающих в образовательных организациях;
- повышение мотивации профессионального роста педагогических работников;
- создание условий для профессионального общения и обмена опытом педагогов в едином информационном пространстве.
- эффективное использование педагогами современных образовательных технологий, дистанционного и электронного обучения.

III. Термины и определения

Образовательный Хакатон представляет собой педагогическое состязание сборных педагогических команд дошкольного общего образования (далее ДОО) и начального общего образования (далее НОО), ограниченное по времени, динамичное мероприятие, предназначенное стимулировать появление новых решений и разработок в области образования и доведение их до стадии апробации. Творческая атмосфера Хакатона способствует созданию новых идей и проектов для развития образования.

Участник – физическое лицо, действующее от своего имени и зарегистрировавшееся в соответствии с правилами настоящего Положения для участия в Хакатоне. Из участников Хакатона формируются команды. Каждый участник может входить в состав только одной команды.

Команда – группа участников численностью 6 человек (3 участника из ДОО, 3 участника из НОО), объединенных для выполнения задания.

Пресс-кит, медиа-кит (англ. *press kit* — комплект для прессы, англ. *media kit*) — это комплект нескольких текстовых, аудио и визуальных документов, в которых содержится подробная информация о проекте, команде или событии. Пресс-кит является одним из основных маркетинговых и PR-документов для прессы.

Питч-сессия — это мероприятие, которое собирает вместе стартапы и инвесторов. Стартапы по очереди выступают с короткими презентациями своих проектов, инвесторы задают им вопросы. Задача стартапов заключается в том, чтобы с помощью питча убедить заинтересованных лиц в успешности проекта, результативности идеи, актуальности технологии.

Образовательный конгломерат – взаимодействие участников ДОО и НОО для повышения доступности качества образования.

IV. Порядок и сроки проведения Хакатона

4.1. Образовательный Хакатон проводится в течении 2-х дней в формате онлайн (с 11 по 12 апреля 2024 г.).

4.2. Актуальная программа проведения Хакатона публикуется на сайте Хакатона <https://eduhackathon24.creatium.site/>

4.3. Для участия в Хакатоне Команда должна пройти регистрацию до **17:00 часов 07.04.2024** г., заполнив все обязательные поля в **Яндекс Форме** <https://forms.yandex.ru/u/65e0331c505690791b12fb98/> и указать в форме ссылку конкурсных материалов для заочного трека:

1. Пресс-кит (или медиа-кит) – бренд- презентация команды для СМИ, содержащая ключевую информацию о команде, название, кредо команды, об участниках и капитане и др. в формате горизонтального А4 (JPEG) не более 1 страниц.

2. Видеовизитка – видеоролик продолжительностью 3 минуты. Задача команды: представить всех членов команды как педагогов, наставников и обязательно показать педагогическую практику преемственности дошкольного и начального образования с использованием нейросети (искусственного интеллекта).

Формат: горизонтальная ориентация видео, высокое разрешение (минимум 720р.), допустимый формат: AVI, MP4, MPEG, MOV.

Требуется использование нейросети ИИ (искусственный интеллект) для создания видеовизитки. В съемках видеоролика принимают участие только члены команды. Приветствуется наличие в видеовизитке кадров с уроков, занятий. Допускается использование закадрового голоса участников конкурса, фотографий, видео, дополнительных надписей и объектов. Желательно использование музыкальных файлов, не облагаемых авторским правом. Не допускается использование материалов, порочащих честь, достоинство и деловую репутацию педагогов.

Чек- лист для подготовки медиа-кита на сайте Хакатона <https://eduhackathon24.creatium.site/>

4.4. Участники Конкурса размещают в заявке для участия в конкурсе **Яндекс Форме** <https://forms.yandex.ru/u/65e0331c505690791b12fb98/> ссылку видеовизитки и **медиа-кит** с **открытым доступом** до 17.00 ч. 07 апреля 2024 г.

Критерии оценки конкурсного испытания «Видеовизитка»:

1. Использование нейросети для создания видеовизитки.
2. Представление команды в оригинальной форме, используя ИКТ-технологии.

3. Своеобразие и уникальность формата оформления.
4. Умение подать себя, культура самопрезентации.
5. Умение выразить и заявить педагогическое кредо команды, раскрыть профессиональный и личностный потенциал её участников.

По каждому критерию выставляется максимально 10 баллов. Максимальный общий балл за конкурсное задание – 50 баллов.

4.5. Команда, зарегистрированная для участия в Хакатоне, имеет право изменить состав и количество Участников Команды, не нарушая условий Положения о Хакатоне до 07.04.2024 г. Информация о вышеуказанных изменениях доводится до сведения Оргкомитета посредством письма на электронную почту hakaton2023@mail.ru.

4.6. Команды в дистанционном формате участвуют в Хакатоне на базе образовательной организации, которую Команда представляет. Формат взаимодействия (очный или дистанционный) внутри Команды определяется Командой, в т. ч. на основе принятых норм, регламентирующих деятельность образовательных организаций в сложившейся эпидемиологической обстановке в регионе.

4.7. Защита работы Команд осуществляется в виде публичной презентации другим Командам и Жюри с применением средств дистанционной коммуникации. Длительность выступления Команды должна составлять не более 5 минут (3 мин. – выступление, 2 мин – ответы на вопросы).

V. Этапы конкурса

I трек: «Игротека» - игры по гражданско-патриотическому направлению «Исторический код»

Формат: Разработка авторских игр, представляющих определенную значимость в образовании. Трек «Игротека» проводится в рекламном формате. Придумайте к игре Маскот (от англ. mascot — «человек, животное или объект, приносящий удачу») — это узнаваемый персонаж, антропоморфный или нет, олицетворяющий собой некий коллектив: школу, спортивную команду, сообщество, воинское подразделение, мероприятие, игру или бренд.

Критерии оценки конкурсного испытания:

- соответствие содержания физиологическим и психолого-педагогическим особенностям формирования детей;
- направленность на развитие речевых, познавательных и психических процессов;
- разработка вариантов усложнения игры, от дошкольного до младшего школьного возраста.
- обеспечение разнообразной активности детей;
- практическая значимость и использование игр для взаимодействия с родителями и педагогами;
- разнообразность и доступность дидактического материала для самостоятельной деятельности детей;
- творческие находки авторов, оригинальность выполнения.
- креативный инсайт. Это неожиданное откровение, которое необходимо найти при анализе целевой аудитории.
- раскрытие идею игры с помощью маскота.

По каждому критерию выставляется максимально 10 баллов. Максимальный общий балл за конкурсное задание – 90 баллов.

II трек: «Образовательный Конгломерат» в формате питч-сессии для повышения доступности качественного образования – совершенствование взаимодействия «Детский сад - школа»

Формат: разработка нового инновационного проекта для устойчивого внедрения системы преемственности между ДОО и НОО. Тема проекта объявляется за день до начала трека.

Проект должен быть полностью разработан в ходе мероприятия (не являться существующей разработкой) и содержать следующие обязательные пункты:

- Актуальность
- Обоснование социальной, образовательной значимости проекта
- Концептуальные и методические приоритеты
- Новизна, цель, задачи
- Целевая аудитория
- Модель (макет) проекта
- Дорожная карта
- Финансовые показатели (источники ресурсного обеспечения)
- Инвестиционный запрос (при наличии)
- Ожидаемый результат
- Дальнейшее развитие проекта

Критерии оценки конкурсного испытания:

- исследовательская деятельность;
- коммуникационная и языковая культура (защита проекта);
- актуальность и реалистичность решений;
- результативность и продуктивность;
- творчество и оригинальность, инновационность в представлении проекта;
- сохранение, развитие, качественное преобразование преемственности в образовании.

По каждому критерию выставляется максимально 10 баллов. Максимальный общий балл за конкурсное задание – 60 баллов.

III трек: «Цифровая трансформация образования» - использовать российские системы искусственного интеллекта при подготовке учебных заданий, проверке работ, реализации учебных проектов и работе с родителями. Создание условий единого информационного пространства. Тема объявляется за день до начала трека. Использование российских онлайн-инструментов для организации образовательного процесса.

Формат: выбирается членами команды билеты, например:

- ✓ разработка шаблона электронного учебника;
- ✓ создание обучающего приложения;
- ✓ создание сайта о семейном воспитании;
- ✓ цифровой помощник родителей;
- ✓ интернет — сервис для молодых мам;
- ✓ мобильное VR;
- ✓ компьютерная игра;
- ✓ интеллектуальные обучающие системы на основе искусственного интеллекта,
- ✓ платформы для социально-эмоционального обучения,

- ✓ фильм, плакат, журнал, трехмерная визуализация;
- ✓ онлайн платформ для дистанционного обучения;
- ✓ онлайн тренажеры, психометрические тесты;
- ✓ электронная лаборатория;
- ✓ электронные курсы для осознанного родительства;
- ✓ цифровая справочная информация;
- ✓ использование технологии виртуальной реальности (VR)
- ✓ использование искусственного интеллекта: автоматическая оценка качества знаний; виртуальные помощники в классе;
- ✓ персонализированное обучение;
- ✓ адаптивное обучение (оценка усвоения материала отдельными учениками);

Критерии оценки конкурсного испытания:

- концепт и функционал продукта;
- творческий подход и импровизация;
- широта использования IT-технологии;
- информационная и языковая культура;
- ценностные ориентиры и воспитательная направленность;
- инновационность и уникальность идеи;
- проектные подходы;
- узнаваемость (брендинг/фирменный стиль);
- удобство использования UI/UX;
- современные тенденции дизайна, объектно — ориентированное программирование, новые инструментальные средства разработки

По каждому критерию выставляется максимально 10 баллов. Максимальный общий балл за конкурсное задание – 100 баллов.

VI. Жюри, счетная комиссия

6.1 Жюри Хакатона утверждается Оргкомитетом. По каждому треку в состав Жюри входит не менее 3 экспертов.

6.2 В состав жюри входят эксперты из числа научных и педагогических работников Республики Саха (Якутия), ведущие специалисты управления образования Республики Саха (Якутия), представителей государственных корпораций, бизнес сообщества и вузов (далее - Жюри). Персональный состав Жюри определяется Оргкомитетом.

6.3 Для проведения жеребьевки, подготовки сводных оценочных ведомостей по результатам выполнения участниками заданий, организации подсчета баллов, набранных участниками по каждому конкурсному заданию, и определения рейтинга команд создается счётная комиссия.

6.4 Состав счётной комиссии определяется и утверждается Оргкомитетом Конкурса.

VII. Порядок предоставления результатов и подведения итогов Хакатона

7.1 Жюри Хакатона оценивает результаты выполнения конкурсных заданий и представляет Оргкомитету итоговый отчет.

7.2 По совокупности баллов, выставленных членами Жюри, определяются победители по каждому направлению Хакатона.

7.3 Критерии оценки проектов публикуются Оргкомитетом на Сайте в первый день проведения Хакатона.

7.4 Победителем становится Команда, разработавшая и реализовавшая проект, удовлетворяющий целям и задачам Хакатона и набравшая наибольшее количество баллов.

7.5 Победители и призёры конкурса определяются по сумме баллов, заработанных во всех конкурсных заданиях. В случае равенства суммы баллов у нескольких команд, решающим является голос председателя экспертной комиссии.

7.6 Жюри конкурса имеет право выдвигать кандидатуры участников команд на поощрение дополнительными специальными призами.

VIII. Финансирование конкурса

Оплата, за участие на одного участника 500 руб (пятьсот рублей), студенты участвуют без взноса.

Оплата производится по реквизитам Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение «Центр коррекции речи детский сад «Березка» с.Чурапча Муниципального образования «Чурапчинский улус (район) Республики Саха (Якутия)». Оплата участника не предусматривает расходы на банковские услуги.

Реквизиты для оплаты *в приложении №1*

Квитанция загружается в заявке.

IX. Подведение итогов конкурса

9.1 Команда, набравшая наибольшее количество баллов по сумме мест, занятых во всех конкурсных испытаниях, объявляется победителем и получает Кубок конкурса «Образовательный Хакатон 2.4.» и ценный приз. Все участники конкурса получают сертификаты участников.

X. Контакты для связи

10.1 Любые вопросы, касающиеся проведения Хакатона, конкурсной документации, технических требований к проекту и другие, могут направляться Участниками Хакатона по электронному адресу: hakaton2023@mail.ru.

10.2 Контактные лица: Диодорова Анастасия Семеновна, к.т. 89246636694 и Седалищева Анастасия Гаврильевна 89841043286.

XI. Заключительные положения

11.1 Заполняя регистрационную Яндекс форму, участник *«свободно, своей волей и в своем интересе, конкретно, информированно и сознательно»* дает и подтверждает свое согласие на использование и обработку персональных данных в соответствии со статьей 9 Федерального закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных»;

11.2 Оргкомитет имеет право изменять условия Хакатона, но не позднее, чем за 10 дней до начала этапов. Информация об изменении условий публикуется на официальной сайте Хакатона <https://eduhackathon24.creatium.site/>

Состав оргкомитета Республиканского конкурса сборных педагогических команд педагогов дошкольного и начального общего образования «Образовательный Хакатон 2.4.»

- – председатель оргкомитета;
- – заместитель председателя;
- **Посельский Юрий Павлович, начальник Управления образования МО “Чурапчинский улус (район)**
- **Представитель Министерства образования Республики Саха (Якутия);**
- **Представитель «Институт развития образования и повышения квалификации им. С.Н. Донского — II»;**
- **Автономная некоммерческая организация дополнительного профессионального образования «Якутский институт современного образования и инноваций»;**
- **Представитель АУ ДПО «Институт новых технологий РС(Я)» ;**
- **Представитель педагогического института Северо Восточного Федерального университета им. М.К.Аммосова;**
- **ГАУ Технопарк "Якутия"**
- **Представитель «Точка кипения - Якутск» (по согласованию);**

РЕКВИЗИТЫ

ИНН 1430007112

Расчетный счет: 03234643986580001600

БИК 019805001

УФК по РС(Я) (Управление финансов Чурапчинского улуса, МБДОУ «Центр коррекции речи детский сад «Березка» с. Чурапча)

ОКТМО 98658000

КПП 143001001

ОГРН 1021400920749

ОКПО 55655082

КБК 5270000000000000000134

Банк: ОТДЕЛЕНИЕ-НБ РЕСПУБЛИКИ САХА (ЯКУТИЯ) Г.ЯКУТСК

Лицевой счет: 20527003020

Согласие на использование и обработку персональных данных

Я, _____
(ФИО)

в соответствии со статьей 9 Федерального закона от 27.07.2006 № 152 - ФЗ «О персональных данных» свободно, своей волей и в своем интересе, конкретно, информированно и сознательно даю согласие на использование моих персональных данных в соответствии с нижеуказанными условиями.

Адрес места жительства _____

Паспорт серия _____ номер _____, выдан « _____ » _____ 20 _____ года,
выдавший орган _____

Наименование оператора, получающего согласие субъекта персональных данных: Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение «Центр коррекции речи детский сад «Березка» с.Чурапча Муниципального образования «Чурапчинский улус (район) Республики Саха (Якутия)», **адрес оператора** 678670, РФ, РС (Я), Чурапчинский улус, с.Чурапча, ул.Нидьили, д.1, тел.: 8(41151) 41-690

Цель обработки персональных данных: участие в Республиканском конкурсе сборных педагогических команд педагогов дошкольного и начального общего образования «Образовательный Хакатон 2.4.» (далее – «Хакатон»).

Перечень персональных данных, на обработку которых дается согласие субъекта персональных данных: вся информация, относящаяся к субъекту персональных данных, в том числе его фамилия, имя, отчество, год, месяц, дата и место рождения, адрес, телефон, образование, место работы, должность, стаж работы, адрес электронной почты, адрес страницы в социальных сетях, сведения о педагогической деятельности, фото и видео).

Перечень действий с персональными данными, на совершение которых дается согласие, общее описание используемых оператором способов обработки персональных данных: сбор, запись, систематизация, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передача (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных как с использованием средств автоматизации, так и без использования средств автоматизации, обработка персональных данных, автоматизированная обработка персональных данных, обработка персональных данных с помощью средств вычислительной техники, распространение персональных данных, предоставление персональных данных.

Я согласен на передачу моих персональных данных третьим лицам.

Срок, в течение которого действует согласие: на весь период проведения Хакатона со дня подачи заявки на участие в Хакатоне.

Порядок отзыва согласия: согласие может быть отозвано субъектом персональных данных путем письменного уведомления об этом по форме определяемой оператором (если форма не определена, в таком случае – в свободной письменной форме в адрес ректора университета с подачей заявления в канцелярию университета).

С Положением о Хакатоне ознакомлен(а).

« _____ » _____ 2024 года

_____ *подпись*